

# EGMONT

w to mi graj!



**GRY PLANSZOWE 2025**





**SŁUŻYMY WSPARCIEM DLA PUNKTÓW STACJONARNYCH W POSTACI MATERIAŁÓW POS CZY RÓŻNEGO RODZAJU GADŻETÓW REKLAMOWYCH**



**Kontakt handlowy dla hurtowników i sprzedawców detalicznych:**

Tomasz Szymański

Sales Manager

Kom.: +48 663 830 007

E-mail: [tomasz.szymanski@egmont.pl](mailto:tomasz.szymanski@egmont.pl)

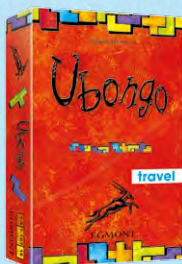
**Zapraszamy do współpracy!**



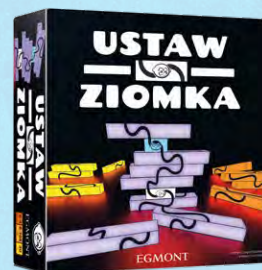
# NOWOŚCI 2025



str. 5



str. 10



str. 13



str. 15



str. 15



str. 17



str. 21



str. 21



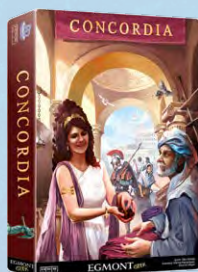
str. 24



str. 25



str. 33



str. 58

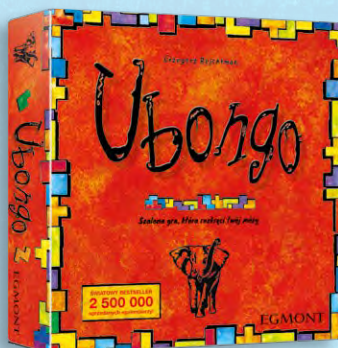


str. 59

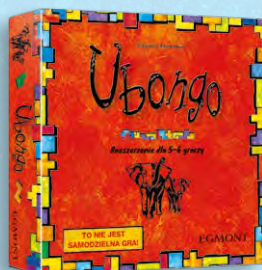


# BESTSELLEROWE GRY Z RODZINY

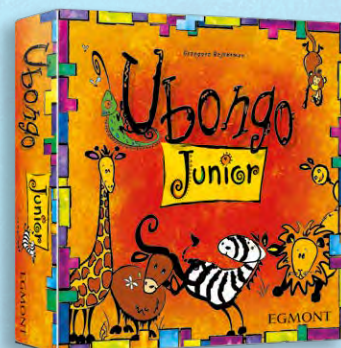
# Ubongo



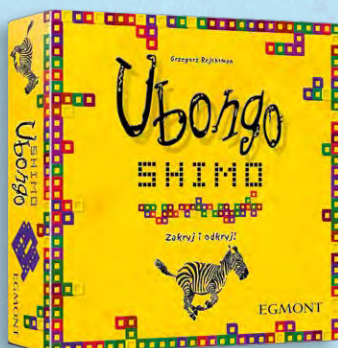
**GRA PODSTAWOWA  
OD NIEJ ZACZNIJ**



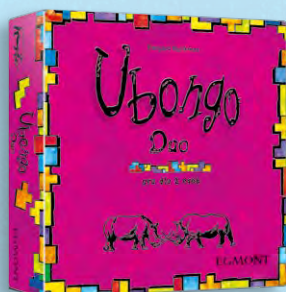
**KAFELKI DLA 5. I 6. GRACZA  
ROZSZERZENIE DLA GRY PODSTAWOWEJ**



**GRA DLA DZIECI  
MOŻNA ŁĄCZYĆ Z „UBONGO”  
PODSTAWOWYM**



**WERSJA TRUDNA  
KLOCKI Z DZIURKĄ**

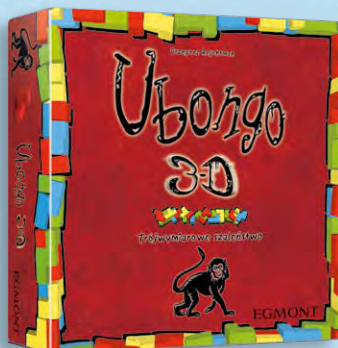


**SPECJALNA WERSJA  
DLA DWÓCH OSÓB  
NOWE KSZTAŁTY KLOCKÓW**

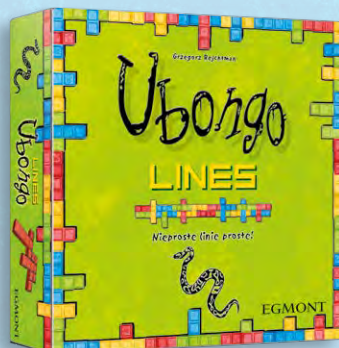
**NOWOŚĆ!**



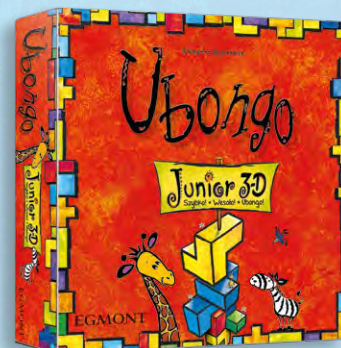
**GRA DLA JEDNEGO GRACZA  
AŻ 546 ŁAMIGŁÓWEK**



**WERSJA DLA ZAAWANSOWANYCH  
KLOCKI 3D**



**WERSJA TRUDNIEJSZA  
KLOCKI PRIESTRZENNE**



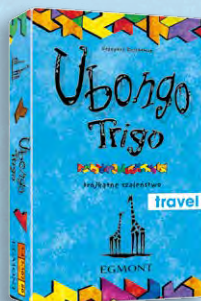
**GRA DLA DZIECI, KLOCKI 3D  
MOŻNA ŁĄCZYĆ Z „UBONGO 3D”**



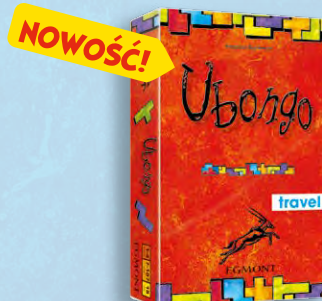
**GRA KARCIANA,  
DO PLECACA**



**GRA PODRÓŻNA,  
KAFELKI SIEŚCIOKĄTNE**



**GRA PODRÓŻNA,  
KAFELKI O TRÓJKĄTNYCH  
KSZTAŁTACH**



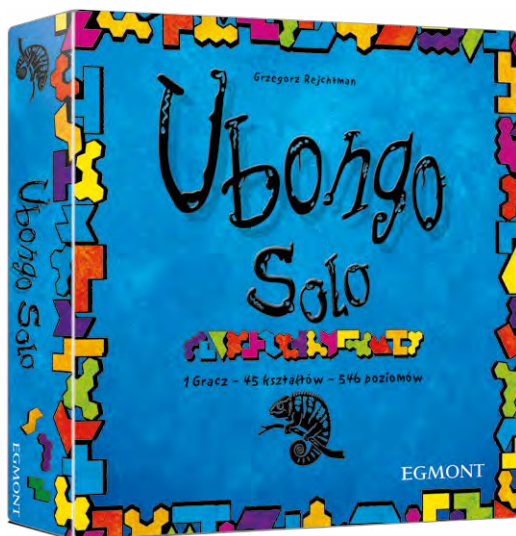
**GRA PODRÓŻNA,  
KOMPAKTOWE PUDEŁKO**



# Ubongo

## BESTSELLEROWA SERIA GIER DLA CAŁEJ RODZINY

Ta bestsellerowa seria nazywa się „Ubongo”, gdyż w języku suahili to słowo oznacza „mózg”. „Ubongo” z pewnością rozkręca szare komórki! Każda rozgrywka polega na układaniu kolorowych elementów według konkretnych reguł. Mimo prostoty zasad kombinacji są setki, a różne poziomy trudności i różne kształty elementów w poszczególnych wersjach gry umożliwiają dostosowanie jej do wieku i doświadczenia graczy. Każda gra z serii „Ubongo” posiada wersję gry solo!



**NOWOŚĆ!**



## UBONGO SOLO

**„Ubongo Solo” to gwarancja różnorodności i niekończącej się zabawy**

Kochasz układać „Ubongo”? Uważasz, że jesteś w tym dobry? W takim razie spróbuj swoich sił z zadaniami w grze „Ubongo Solo” z największą jak dotąd liczbą kafelków i kart zadań. Przed tobą wielkie wyzwanie – aż 546 łamigłówek do trenowania. Poziom trudności wzrasta z każdym zadaniem – a ty stajesz się coraz lepszy. Takiego „Ubongo” jeszcze nie znasz – specjalne zasady wypisane na każdej karcie zadań określają, co masz zrobić, by wypełnić pola planszy.

|          |              |             |
|----------|--------------|-------------|
| <b>1</b> | <b>8-108</b> | <b>2-20</b> |
| gracz    | wiek         | min         |

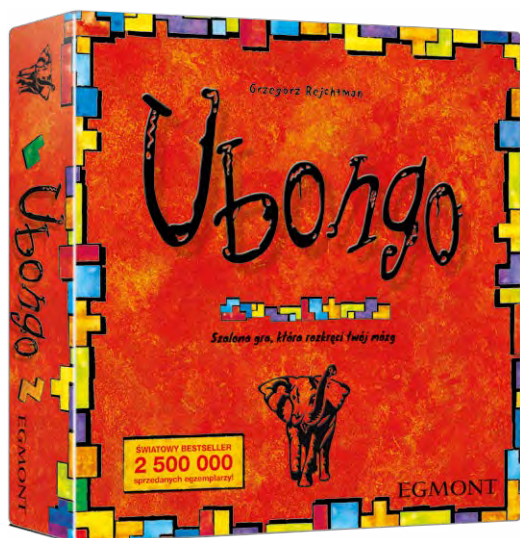
### Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller w nowej odsłonie!
- Rozwija umiejętności logicznego myślenia
- Ćwiczy spostrzegawczość i uczy cierpliwości

Kod EAN: 5903707560745  
nr art.: GRUBONGOSOLO  
Format: 25 x 25 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł







HIT!

## UBONGO

### Szalona gra, która rozkręci twój mózg!

Każdy gracz dostaje planszę i 12 elementów układanki. Każda plansza ma inny wzór. Jeden z graczy przekręca klepsydre i rzuca kostką, która wskazuje, z których elementów gracze będą korzystać w tej rundzie. Wszyscy gracze jednocześnie starają się jak najszybciej zasłonić puste pola na swoich planszach. Każdy, kto zdąży to zrobić, zanim skończy się czas, zdobywa klejnot. Wygrywa gracz, który w ciągu dziewięciu rund zbierze najcenniejsze klejnoty!

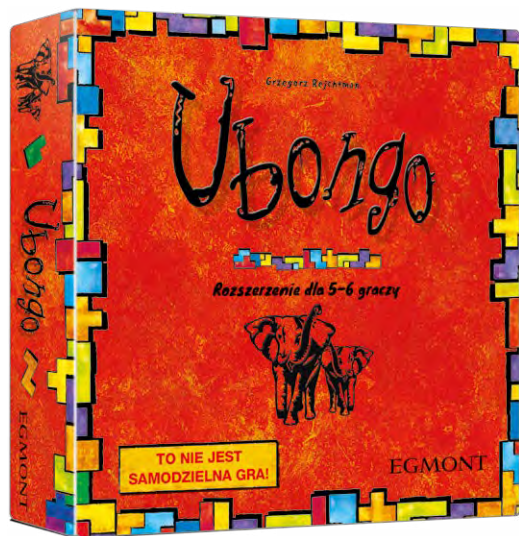
|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- 2 poziomy trudności łamigłówek!
- Światowy bestseller – 2,5 miliona sprzedanych egzemplarzy!
- Ponad 400 niepowtarzalnych zadań!

Kod EAN: 5908215009236  
nr art.: GRUBONGO  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 139,99 zł



## UBONGO DODATEK

### Rozszerzenie dla 5-6 graczy

Dzięki temu rozszerzeniu fani „Ubongo” będą mogli grać w większym gronie! Nowe plansze zadań urozmaicą rozgrywkę, a dodatkowe klejnoty warte 5 punktów sprawią, że zwycięstwo będzie jeszcze bardziej opłacalne. UWAGA: to nie jest samodzielna gra!

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-6</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

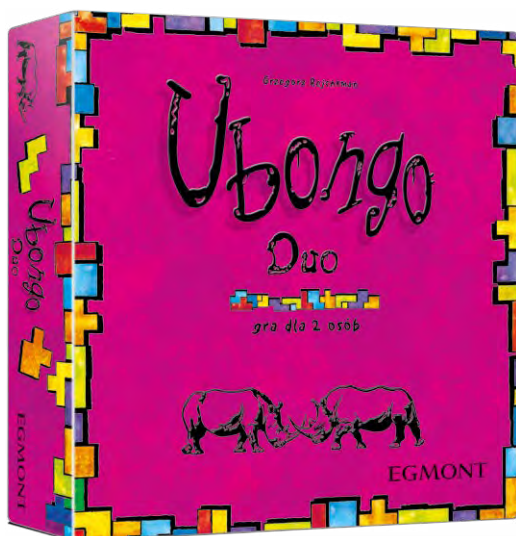
### Dlaczego warto kupić

- Kafelki dla 5. i 6. gracza!
- Nowe plansze z 216 nowymi zadaniami!
- Purpurowe ametysty warte 5 punktów!

Kod EAN: 5903707560127  
nr art.: GRUBONGO6DODAT  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł







## UBONGO DUO

### Spotkanie mistrzów!

Oto specjalna wersja kultowej gry „Ubongo” dla 2 graczy! Zawiera klocki o bardziej skomplikowanych kształtach i nowe plansze zadań. Obaj gracze będą rozwiązywać tę samą łamigłówkę! Kto pierwszy zakryje pola swoimi kafelkami? Kto wygra cały pojedynek i zostanie arcymistrzem „Ubongo”?

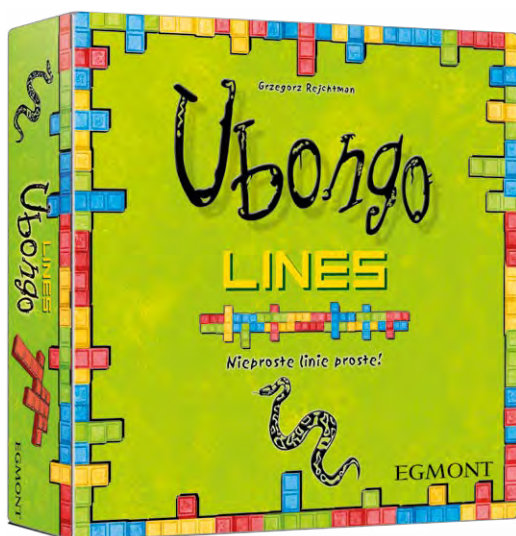
Dwa poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-2</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>30</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Bardzo proste zasady!
- Nowe kształty elementów i 360 nowych zadań!
- Gra dla dwóch osób!

Kod EAN: 5903707560295  
nr art.: GRUBONGODUEL  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł



## UBONGO LINES

### Prosta linia do wygranej!

Tym razem wszyscy gracze będą starali się rywalizować, budując jak najszybciej ten sam wzór pokazany na karcie, używając do tego trójwymiarowych, prostokątnych klocków. Po 9 rundach gracze sumują punkty. Wygrywa ten, kto zdobędzie ich najwięcej.

Cztery poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Bardzo proste reguły – opanujesz je w 3 minuty!
- Przestrzenne prostokątne klocki, pozwalające na zabawę w trzech wymiarach!
- 324 łamigłówki o 4 stopniach trudności – nigdy się nie znudzą!

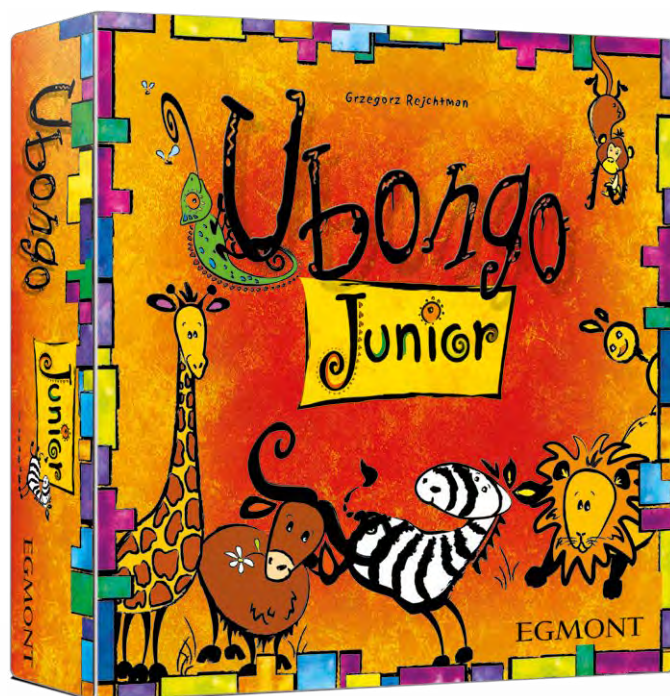
Kod EAN: 5903707560165  
nr art.: GRUBONGOLINES  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 3 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł





HIT!

# Ubongo



## UBONGO JUNIOR

**Bestsellerowa gra „Ubongo!” w wersji dla najmłodszych!**

Wszyscy gracze jednocześnie i możliwie jak najszybciej układają kafelki ze zwierzętami na swoich planszetskach. Żadne pole nie może pozostać puste, żaden fragment kafelka nie może wystawać poza białe pole planszy. Mają na to 90 sekund.

Najszybszy gracz woła „Ubongo!” i losuje kryształek z woreczka. Gracze muszą się naprawdę spieszyć! Dopóki piasek przesypuje się w klepsydrze, mogą próbować ułożyć prawidłowo swoje zwierzęta na planszetskach, by zdobyć kryształki. Wygrywa ten, kto zbierze ich najwięcej!

Grę można połączyć z klasycznym „Ubongo” i grać jednocześnie w dużej grupie dorosłych i dzieci.



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>1-4</b> | <b>4-104</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

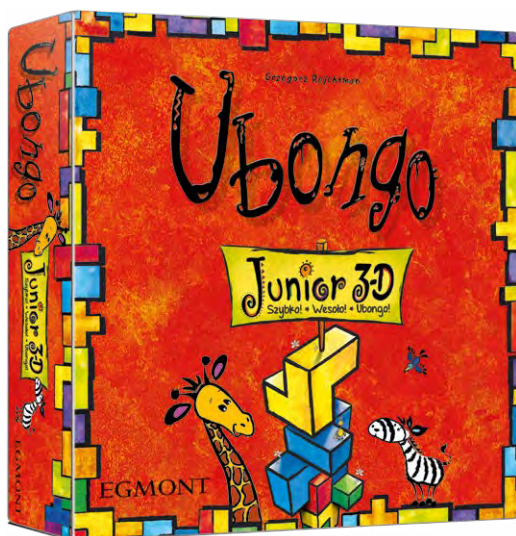
- Szybka gra w układanie płytek!
- Rozwija umiejętność logicznego myślenia!
- 2 poziomy trudności!

Kod EAN: 5903707560578  
nr art.: GRUBONGOJUNIOR  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 3 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



5 903707 560578 >





HIT!

## UBONGO JUNIOR 3D

### Specjalna wersja „Ubongo 3D” dla dzieci!

„Ubongo 3D Junior” to doskonała gra dla najmłodszych fanów gier planszowych! Ma łatwe zasady rozwijające spostrzegawczość, logiczne myślenie oraz zdolności manualne. Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”, aby zrównoważyć szanse młodszych i starszych graczy. Gracze, tak jak w przypadku poprzednich wersji „Ubongo”, na czas muszą zapełnić klockami 3D wzór wskazany im przez wylosowaną kartę. Następnie, z pozostałych klocków układają jak najwyższą wieżę, którą zmierzą linijką w kształcie żyrafy. Im wyższa wieża, tym więcej punktów otrzymają.

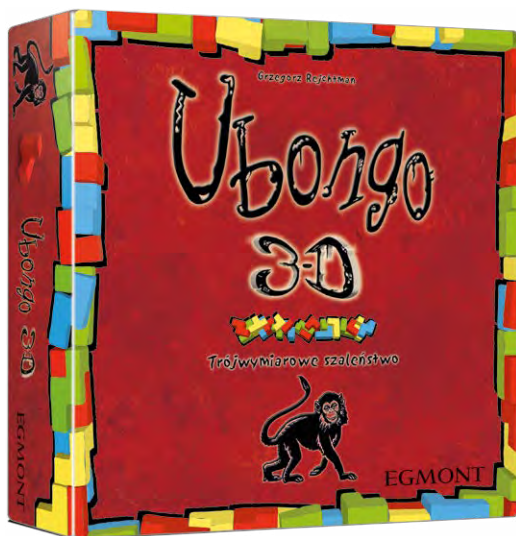
|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>1-4</b> | <b>5-105</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |



### Dlaczego warto kupić

- Przestrzenne klocki!
- 100 łamigłówek o 4 stopniach trudności!
- Można w nią zagrać także w połączeniu z „Ubongo 3D”!

Kod EAN: 5903707560158  
nr art.: GRUBONGOJUNIOR3D  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 3 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



HIT!

## UBONGO 3D

### Trojwymiarowe szalenstwo!

W grze używa się przestrzennych klocków, które wprowadzają zabawę w zupełnie nowy (trzeci) wymiar. Rozgrywka staje się jeszcze bardziej wymagająca i fascynująca. Tak jak w pierwowzorze gracze starają się jak najszybciej zapełnić puste pola na swoich planszach, tylko tym razem muszą to zrobić dwuwarstwowo. Gracze, którym uda się rozwiązać łamigłówkę na czas, zdobywają klejnoty. Cztery poziomy trudności pozwolą na dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>1-4</b> | <b>8-108</b> | <b>25</b> |
| graczy     | wiek         | min       |



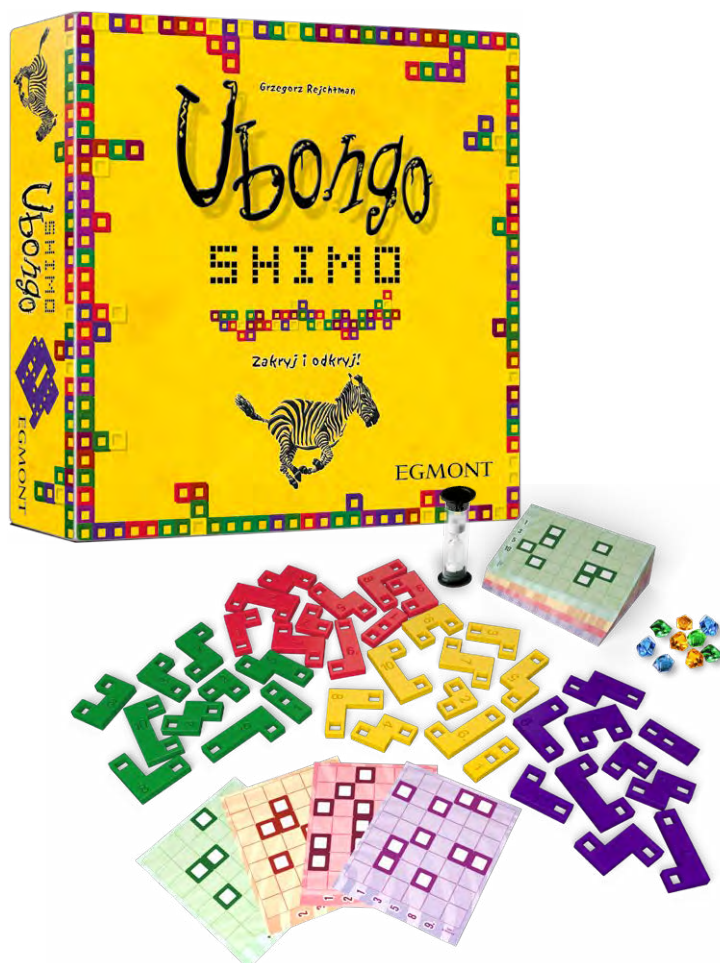
### Dlaczego warto kupić

- Trójwymiarowe klocki!
- 4 poziomy trudności!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215009687  
nr art.: GRUBONGO3D  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 3 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł







## UBONGO SHIMO

### Zakryj i odkryj!

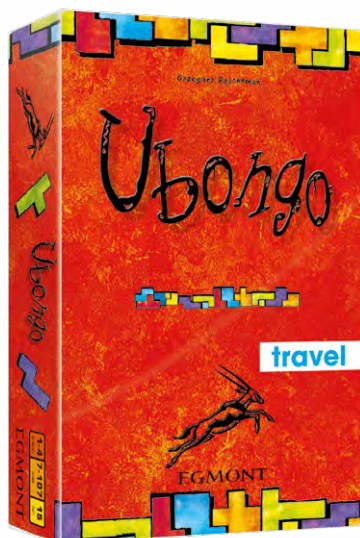
„Ubongo Shimo” to najnowsza rodzinna gra Grzegorza Rejchmana, twórcy bestsellerowej serii „Ubongo”. Tym razem wszyscy gracze będą starali się jak najszybciej ułożyć na swoich kartach wzór tak, aby nie zasłonić wskazanych pól specjalnych. Cztery poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller w nowej odsłonie!
- Specjalne klocki z otworami tworzą nowy rodzaj zadań!
- 320 łamigłówek o 4 stopniach trudności – nigdy się nie znudzą!

Kod EAN: 5903707560462  
nr art.: GRUBONGODZIURKA  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 3 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



**NOWOŚĆ!**



## UBONGO TRAVEL

### Zupełnie nowe wyzwanie ze świata „Ubongo!”

Gracze jak najszybciej starają się zapełnić białe pola na swoich planszatkach. Pierwszy gracz, któremu się to uda, krzyczy „Ubongo” i zabiera planszatkę jako punkt zwycięstwa. W tej wersji gry „Ubongo”, w odróżnieniu od wersji wcześniejszych, gracze nie otrzymują wskazówek, które z 8 kafelków pasują do danej planszki. Sami muszą to odkryć.

Bestsellerowa gra „Ubongo” teraz dostępna w zupełnie nowej odsłonie. Poręczne pudełko pozwala zabrać ją ze sobą w podróż lub na spotkanie z przyjaciółmi. Dwa poziomy trudności zapewniają intensywny trening szarych komórek.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>7-107</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

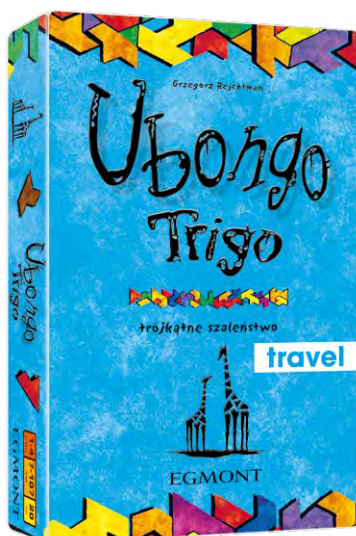
### Dlaczego warto kupić

- Poręczne pudełko!
- Głównokowanie na czas!
- Można grać samemu!

Kod EAN: 5903707560707  
nr art.: GRPOCKETUBONGOCŁAS  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł







**HIT!**

## UBONGO TRIGO

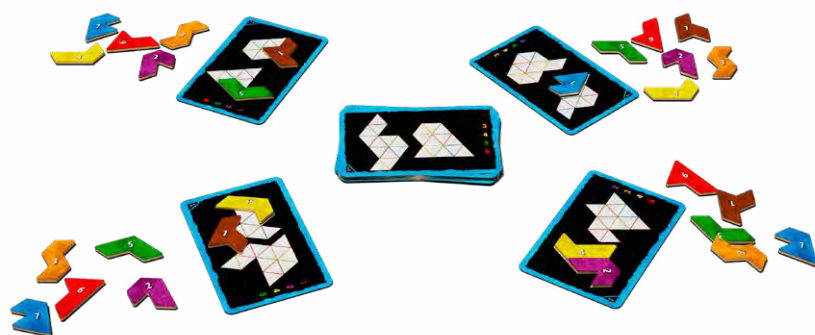
### Trójkątne szaleństwo!

Każdy gracz otrzymuje kafelki o wielorakich, trójkątnych kształtach, które co rundę będzie musiał jak najszybciej układać na kartach zadań. Buduj, obracaj, przekraczaj i kombinuj z kafelkami, aby wypełnić dwa pola na karcie. Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa punkty zwycięstwa. Po ośmiu rundach wygrywa ten, kto ma ich najwięcej.

Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

Dodatkowo gra ma tryb rozgrywki dla jednego gracza.

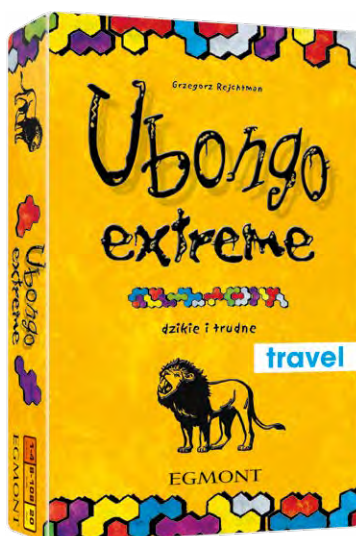
|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>7-107</b><br>wiek | <b>20</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna do zabrania w podróż!
- 2 poziomy trudności!
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Kod EAN: 5903707560059  
nr art.: GRPOCKETUBONGO2  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



**HIT!**

## UBONGO EXTREME

### Dzikie i trudne!

Kolejna gra z linii „Ubongo” wprowadza niezwykle heksagonalne łamigłówki. Kto najszybciej ułoży swoje zadanie? Dwa poziomy trudności umożliwiają dopasowanie gry do umiejętności i wieku graczy. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>20</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

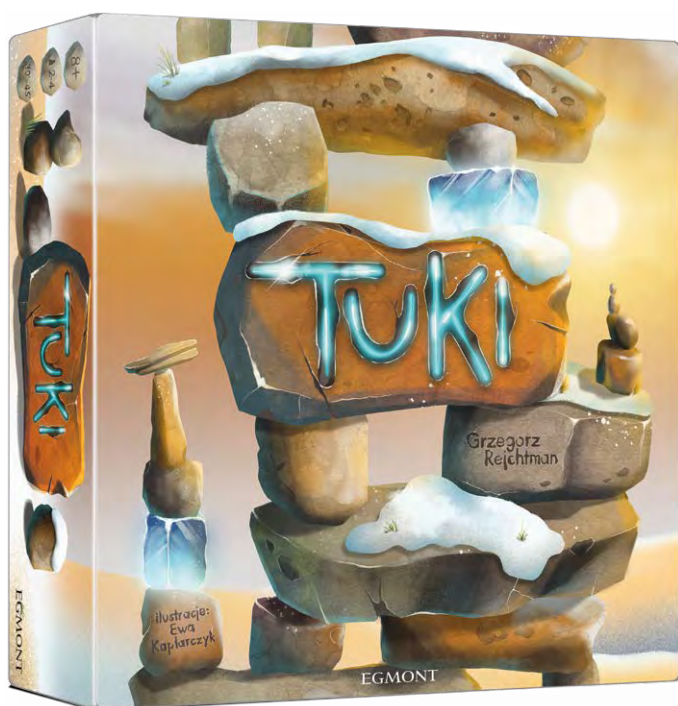
- Szybka do wytłumaczenia!
- Głównowanie na czas!
- Można grać samemu!

Kod EAN: 5908215009656  
nr art.: GRPOCKETUBONGO1  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





HIT!



## TUKI

**Gra autorstwa Grzegorza Rejchmana, twórcy best-sellerowej serii gier „Ubongo!”**

W języku Inuitów słowo „tukilik” oznacza obiekt o szczególnym znaczeniu, przedmiot niosący wiadomość. Najbardziej znany z tych obiektów to bez wątpienia inukshuk – ułożona przez człowieka kamienna wieża wskazująca drogę.

Jak najszybciej zbuduj wieżę inukshuk z kamieni i bloków śniegu, według zadania podanego na karcie. Bądź szybki i dokładny!

**Jak grać?**

1. Rzuć kostką i odkryj symbol zwierzęcia.
2. Wstaw kartę z zadaniem do stojaka zgodnie z symbolem na kostce.
3. Stwórz swoją budowlę używając kamieni i bloków śniegu według zadania podanego na karcie.



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>8-108</b> | <b>45</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Aż 600 różnych budowli do stworzenia!
- Gra ćwiczy wyobraźnię przestrzenną!
- 2 poziomy trudności!

Kod EAN: 5903707560622  
 nr art.: GRTUKI  
 Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
 Opakowanie: 3 egz./ karton  
 Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł

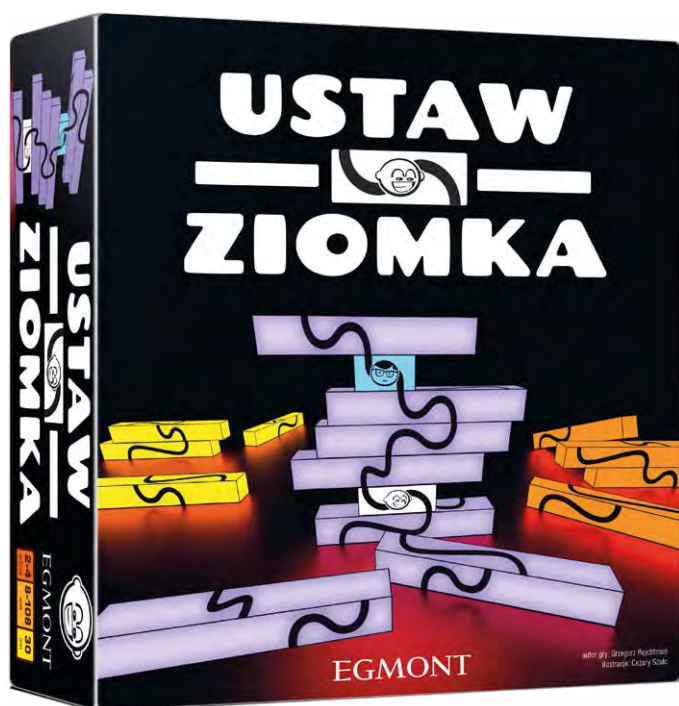


5 903707 560622 >



**NOWOŚĆ!**

# USTAW — — ZIOMKA



## USTAW ZIOMKA

**Nowa gra autora bestsellerowego „Ubongo”!**

Celem graczy jest szybkie i sprawne ustawianie stosu z długich klocków i ZIOMKÓW w taki sposób, by na frontowej ścianie stosu powstała linia ciągła, a budowla była stabilna i nie przewróciła się. W każdej rundzie najszybszy z graczy może zdobyć punkty bonusowe. Wygrywa ten, kto na koniec siódmej rundy zbierze najwięcej punktów!

Gra posiada również wersję dla 1 gracza.



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>8-108</b> | <b>30</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Rozwija umiejętności logicznego myślenia!
- Rozwija spostrzegawczość i motorykę małą!
- Posiada tryb solo!

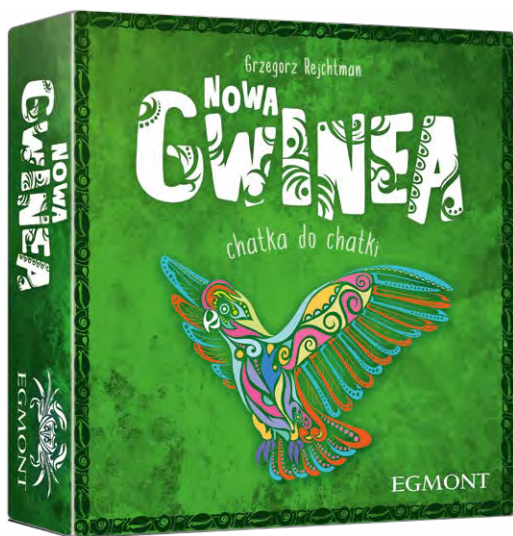
Kod EAN: 5903707560806  
nr art.: GRSTACK  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 179,99 zł



5 903707 560806 >

**NOWOŚCI 2025**





## NOWA GWINEA

### Chatka do chatki

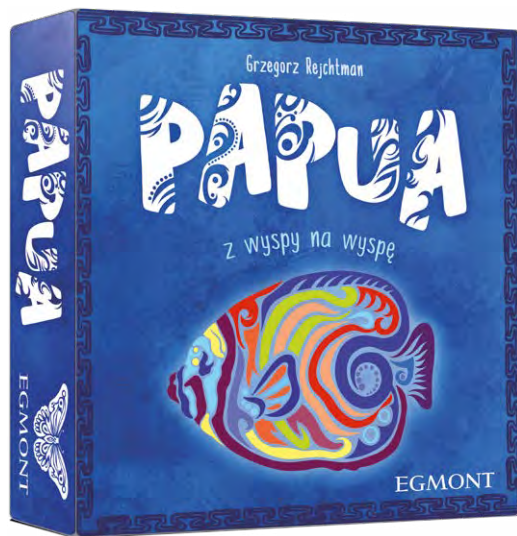
Zapraszamy w podróż na Nową Gwineę, drugą pod względem wielkości wyspę świata, zieloną krainę endemicznych roślin, rajskich ptaków i dziko żyjących plemion. Wciel się w mieszkańca jednego z plemion i zbuduj nową wioskę. Zaczynasz od totemu świętego zwierzęcia i budujesz chatki o różnych kształtach tak, aby zakrywały oczka wodne oraz jak najwięcej krzewów owocowych. Przekręcaj, obracaj i kombinuj – masz na to minutę! I pamiętaj – chaty muszą się stykać tylko rogami, a pozostałe totemy nie mogą zostać zakryte – to przynosi pecha! Gracz, któremu uda się zakryć wszystkie źródła wody, kończy turę. Po 9 turach zwycięża gracz z największą liczbą punktów.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>1-4</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Gra autora PAPUI i serii UBONGO!
- Mnóstwo zadań i kombinacji – nigdy się nie znudzą!
- Możliwość dostosowania stopnia trudności do wieku i możliwości graczy!

Kod EAN: 5903707560202  
nr art.: GRPAPUA2  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



## PAPUA

### Kolejna gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje plansze zadania z egzotycznymi wyspami. Trzeba je jak najszybciej połączyć mostami! Gracze mają do dyspozycji fragmenty konstrukcji o różnych kształtach i długości. Buduj, obracaj, przekręcaj i kombinuj z ustawieniami mostów. Uważaj na wulkany! Kto najszybciej rozwiąże swoją łamigłówkę, zdobywa szacunek miejscowych Papuasów i punkty zwycięstwa. Trzy poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-4</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Gra rodzinna!
- 3 poziomy trudności!
- Gra autora bestsellerowego „Ubongo”!

Kod EAN: 5903707560035  
nr art.: GRPAPUA  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł







**NOWOŚĆ!**

## MAM SŁOWO

**Szybka gra słowna dla bystrych umysłów!**

W tej dynamicznej grze liczą się kreatywność, doskonałe słownictwo i refleks! Twoim zadaniem jest jak najszybsze ułożenie słowa z dostępnych liter – ale uwaga! To nie będzie takie proste, bo układ liter zmienia się w każdej rundzie, a dodatkowe kostki mogą pomóc... lub utrudnić zadanie!

Kod EAN: 5903707560721  
nr art.: GRPOCKETSLOWO  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



**2-6** graczy  
**7-107** wiek  
**20** min

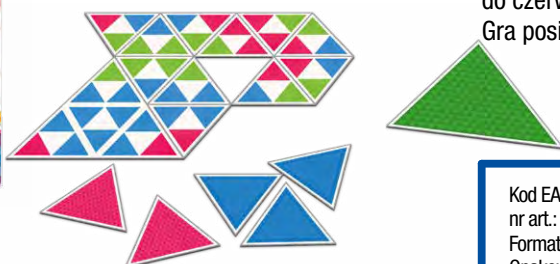


**NOWOŚĆ!**

## KOLOROWE TRÓJKĄTY

**Gra imprezowa, w której musisz wyostrzyć wzrok!**

Celem gry jest umiejętnie dokładanie do siebie kolejnych kafelków w kształcie trójkątów. Dokładany kafelek musi pasować całym bokiem do boku kafelka na stole w taki sposób, żeby na kafelkach, które się stykają pasowały wszystkie kolory (kolor czerwony dokłada się do czerwonego, niebieski do niebieskiego itd.). Gra posiada 2 warianty rozgrywki.



Kod EAN: 5903707560714  
nr art.: GRPOCKETTROJKATY  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**30** min

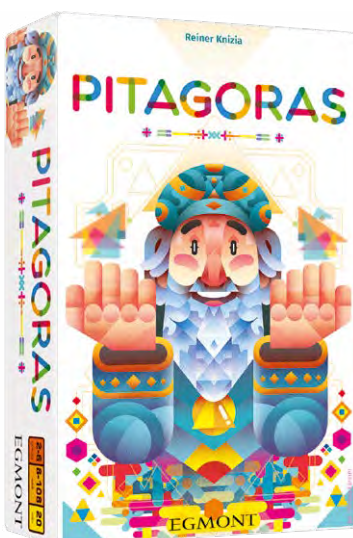
**HIT!**

## PITAGORAS

**Żonglerka liczbami!**

Kości, karty, refleks i... matematyka! „Pitagoras” to zwariowana gra imprezowa, w której musisz dokonywać błyskawicznych rachunków. 3 POZIOMY TRUDNOŚCI: wymień niebieską kość na czerwoną bądź czarną, aby dostosować poziom trudności do wieku graczy (regulując zakres liczb). „Pitagoras” to świetna gra imprezowa, ale może być też wykorzystana w edukacji.

Kod EAN: 5903707560394  
nr art.: GRPOCKETPITAGORAS  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



**2-6** graczy  
**8-108** wiek  
**20** min







**2-4** graczy  
**8-108** wiek  
**20** min



## REAKCJA ŁAŃCUCHOWA

### Im dłuższa, tym lepsza!

Dopasuj do siebie symbole na kafelkach, aby uruchomić reakcję łańcuchową i zdobywać punkty. Im dłuższa reakcja, tym lepiej!

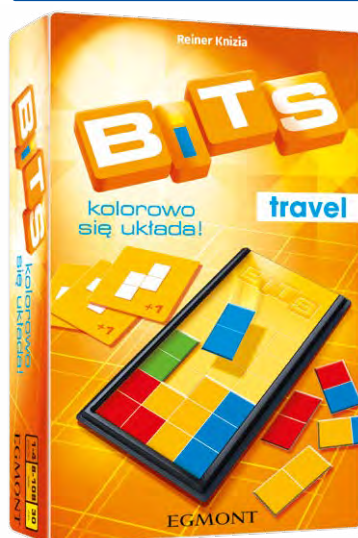
Każdy ruch to łamigłówka wymagająca spostrzegawczości i planowania. Znalezienie najlepszej opcji dostarcza wielkiej satysfakcji.

Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce to idealna gra do zabrania w podróż.

Kod EAN: 5903707560417  
nr art.: GRPOCKETREAKCJA1  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560417 >



**1-4** graczy  
**8-108** wiek  
**30** min



## BITS

### Kolorowo się układa!

Każdy gracz otrzymuje planszę oraz zestaw kafelków, które będzie układał podobnie jak w tetrisie – opuszczając kafelek od góry w dół, póki nie zatrzyma się na dole planszy lub na innym kafelku. Co rundę określa się kafelek, który należy wstawić na swoją planszę. Obracaj, przekręcaj i kombinuj z ustawieniami, aby zdobywać jak najwięcej punktów określonych przez karty zadań.

Wygrywa gracz, który ułoży najlepiej punktowane wzory. Gra posiada też tryb rozgrywki dla jednego gracza.

Kod EAN: 5903707560042  
nr art.: GRPOCKETBITS  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 903707 560042 >



**1-4** graczy  
**8-108** wiek  
**30** min



## FITS TRAVEL

### Dobrze się układa!

Zapełnij swoją planszę klockami o różnych kształtach. Weź wskazany klocek, dowolnie go obróć i przesuń na dół swojej rampy. W zależności od rundy niektóre pola trzeba zasłonić, a niektóre zostawić widoczne. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż.

Kod EAN: 5918215010676  
nr art.: GRPOCKETFITS  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



5 908215 010676 >





**HIT!**

## BANDA PAND

### Wyszukuj, porównuj i złap pandę!

Zadaniem graczy jest znalezienie wśród kart pandy o konkretnych właściwościach. Różnią się one wzrostem wagą i długościązymanego bambusa.

Jeden z graczy rzuca kością i ustala w ten sposób warunek danej rundy – np. szukamy najwyższej pandy. Następnie gracze starają się jak najszybciej złapać taką kartę z pandą, która ich zdaniem najlepiej spełnia podany warunek. Po wybraniu kart gracze porównują wzrost pand podany na rewersie karty. Celem gry jest zgromadzenie określonej liczby kart z pandami.

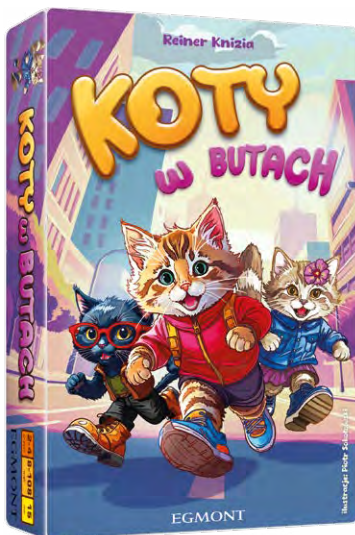
|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-6</b><br>graczy | <b>5-105</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- Śliczne ilustracje pand!
- Gra ćwiczy spostrzegawczość i szybkość reakcji!
- Dzieci i dorośli mają równe szanse na wygraną!

Kod EAN: 5903707560561  
nr art.: GRPOCKETPANDA  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



**NOWOŚĆ!**

## KOTY W BUTACH

### Poznaj koty po butach!

Zasady gry: na stole rozkłada się 21 kart przedstawiających koty w butach w różnych kolorach oraz z różnymi kolorami elementów na głowie. Jeden z graczy rzuca dwiema kostkami, na których ściankach widnieją różne kolory. Zadaniem wszystkich uczestników jest jak najszybsze odnalezienie i złapanie karty kota, który ma jednocześnie buty i element na głowie (okulary, kaptur, irokez) w kolorach wskazanych przez kostki.

Gra toczy się w szybkim tempie, a zwycięzcą zostaje osoba, która na koniec rozgrywki zgromadzi najwięcej kart kotów.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-6</b><br>graczy | <b>5-105</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Proste zasady!
- Atrakcyjna oprawa graficzna!
- Doskonała na szkolną długą przerwę!

Kod EAN: 5903707560813  
nr art.: GRKONIKOW03  
Format: 11,5 x 18,5 x 3,6 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł







HIT!

## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

### Wyścig do sałaty!

Celem gry jest doprowadzenie swojego żółwia do grządki sałaty. Gracze mają do dyspozycji specjalne karty, za pomocą których żółwie przemieszczane są po trasie wyścigu. Podczas rozgrywki gracze często zmuszeni są przesuwać żółwie należące do innych uczestników zabawy. Żaden z graczy nie wie jednak, jakiego koloru żółwie należą do przeciwników, co gwarantuje wyśmienitą zabawę i wielkie emocje!

|        |       |     |
|--------|-------|-----|
| 2-5    | 5-105 | 20  |
| graczy | wiek  | min |

### Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat!
- Idealna gra rodzinna!
- Gra blefu i taktyki!

Kod EAN: 5908215002169  
nr art.: GRZOLWIX  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł



## PĘDZĄCE ŚLIMAKI

### Na jednej nodze!

Gracze rzucają kolorowymi kostkami i przemieszczają ślimaki na planszy. Po drodze starają się spychać przeciwników i zdobyć jak najwięcej pysznych grzybów. Do samego końca nie wiadomo, którymi ślimakami grają przeciwnicy, co gwarantuje wielkie emocje. Ten wyścig na jednej nodze to dobry sposób na spędzanie wolnego czasu z dziećmi. Gra dla bardziej doświadczonych graczy.

|        |       |     |
|--------|-------|-----|
| 2-5    | 6-106 | 20  |
| graczy | wiek  | min |

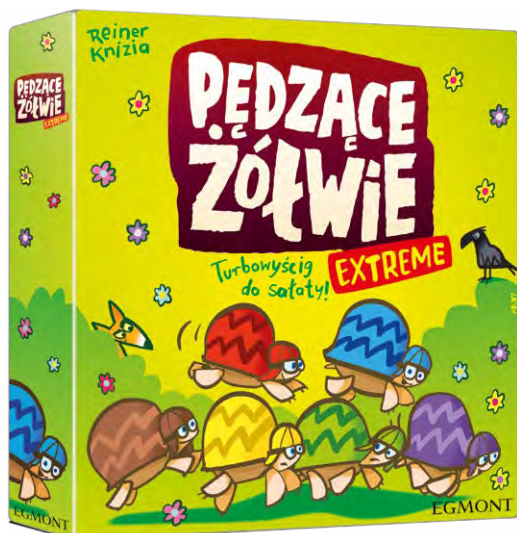
### Dlaczego warto kupić

- Kontynuacja bestsellerowej gry „Pędzące żółwie”!
- W grze są dedykowane kości do gry!
- Ciekawe decyzje już od pierwszego ruchu!

Kod EAN: 5908215006396  
nr art.: GRZOLW3  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 79,99 zł







HIT!

## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE EXTREME

### Turbowyciąg do sałaty!

Żółwie znowu pędzą w wyścigu do sałaty, ale tym razem będzie on ekstremalnie trudny. Trasa jest dłuższa i pełna zaskakujących niespodzianek przygotowanych przez złośliwe krety. Żółwie będą musiały także przekroczyć rzekę i unikać czającego się w krzakach lisa!

A to nie koniec niespodzianek – w grze znajdują się także specjalne dodatki: czarny żółw, czarny kruk oraz karty, które pozwolą graczom włączyć tryb turbo i zakłócić plany przeciwników.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-6</b><br>graczy | <b>6-106</b><br>wiek | <b>30</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Gra dla 6 graczy!
- Zawiera dłuższą trasę i mnóstwo dodatkowych elementów!
- Posiada 2 dodatkowe figurki – czarnego kruka i czarnego żółwia!

Kod EAN: 5903707560387  
nr art.: GRZOLWIEEXTREM  
Format: 26 x 26 x 5 (cm)  
Opakowanie: 4 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

### Świąteczna wersja bestsellerowej gry!

W Wigilię nawet żółwie mówią ludzkim głosem! I teraz namawiają się, jak dotrzeć do choinki, pod którą czeka – pięknie zapakowana – sałata! W specjalnej, zimowej edycji hitu „Pędzące żółwie” proponujemy znaną wszystkim grę w nowym, świątecznym wystroju. Pięć żółwi otrzymało nowe kolory (a także ciepłe czapki – żeby się nie przeziębily, pędząc po sałacie).

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-5</b><br>graczy | <b>5-105</b><br>wiek | <b>20</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Świąteczna wersja bestsellerowej gry!
- Figurki żółwi w nowych kolorach!
- Gra idealna na prezent!

Kod EAN: 5903707560349  
nr art.: GRZOLWIEXMAS  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 84,99 zł



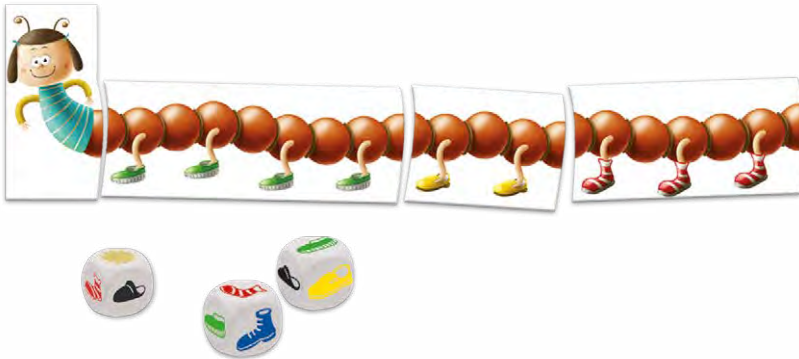


HIT!

# NOGI STONOGI

## Doskonała zabawa dla maluchów!

Rzucając kostkami, gracze starają się zdobyć jak najwięcej butów dla swoich stonog. Muszą podejmować decyzje, ile butów i w jakich kolorach chcą zdobyć. Kolorowe ilustracje i wesoły temat sprawia, że maluchy z przyjemnością spędzą czas w towarzystwie sympatycznych stonog.



| 2-4    | 4-104 | 10  |
|--------|-------|-----|
| graczy | wiek  | min |

## Dlaczego warto kupić

- Gra posiada 2 warianty: dla dzieci młodszych i starszych!
- Elementy z grubego i trwałego kartonu!
- W grę mogą grać już 3–4-letnie dzieci!

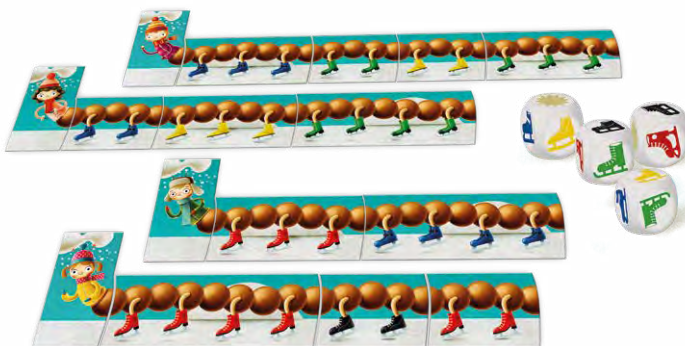
Kod EAN: 5908215002596  
nr art.: GRSTONOGI  
Format: 14 x 14 x 4 (cm)  
Opakowanie: 10 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



# NOGI STONOGI NA LODZIE

## Dobra zabawa i nauka kolorów w zimowej odświeżce!

Bestsellerowe Stonogi dostały czapki, kurtki i łyżwy! Teraz dzieciaki będą poznawały tajniki liczenia oraz podejmowały pierwsze decyzje strategiczne na lodowisku. Zadaniem gracza jest trzykrotny rzut kostkami i wybranie łyżew dla swojej stonogi! Musi on podejmować decyzje, ile łyżew i w jakim kolorze chce zdobyć. Wygrywa gracz, którego stonoga będzie najdłuższa, czyli posiadać będzie najwięcej łyżew.



| 2-4    | 4-104 | 10  |
|--------|-------|-----|
| graczy | wiek  | min |

## Dlaczego warto kupić

- Zimowa wersja bestsellera!
- Nauka kolorów i liczenia!
- Pierwsze decyzje dotyczące strategii!

Kod EAN: 5903707560530  
nr art.: GRSTONOGIMAS  
Format: 14 x 14 x 4 (cm)  
Opakowanie: 10 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł





**NOWOŚĆ!**



## SŁOŃ EMIL

### Walizki pełne zabawy!

Słoń Emil wybiera się na wakacje, ale jest już bardzo spóźniony i potrzebuje twojej pomocy przy pakowaniu. Rzucaj kostką i umieszczaj żetony z ubraniami w odpowiednich walizkach. Ale uważaj na przebiegłą myszkę, która spróbuje wyrzucić wszystko, co dopiero spakowałeś. Bądź pierwszy, który spakuje wszystkie ubrania słonia Emila, a może zabierze cię ze sobą? Celem gry jest jak najszybsze zapakowanie swoich żetonów z ubraniami do kolorowych walizek. W tym celu gracze rzucają kostką. Muszą uważać na wizerunek myszki!

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-4</b><br>graczy | <b>4-104</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- Gra dla najmłodszych od mistrza planszówek Reinerja Knizia!
- 4 piękne metalowe walizeczki!
- Gra edukacyjna z elementami ćwiczeń motoryki małej!

Kod EAN: 5903707560738  
nr art.: GRSLONIE  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



**NOWOŚĆ!**

## DINOFARMA

**„Dinofarma” to gwarancja świetnej zabawy dla całej rodziny, niezależnie od wieku!**

Przenieś się do prehistorycznego świata z grą „Dinofarma”, gdzie mali paleontolodzy opiekują się uroczymi dinozaurami. Kto zbierze ich najwięcej na swojej farmie, wygrywa grę!

**Zasady gry:** na stole rozkłada się 21 kafelków przedstawiających różnokolorowe dinozaury. Jeden z graczy rzuca dwiema kostkami, na których ściankach widnieją różne kolory. Zadaniem wszystkich uczestników jest jak najszybsze odnalezienie i złapanie kafelka dinozaura w kolorach wskazanych przez kostki.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-4</b><br>graczy | <b>5-105</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

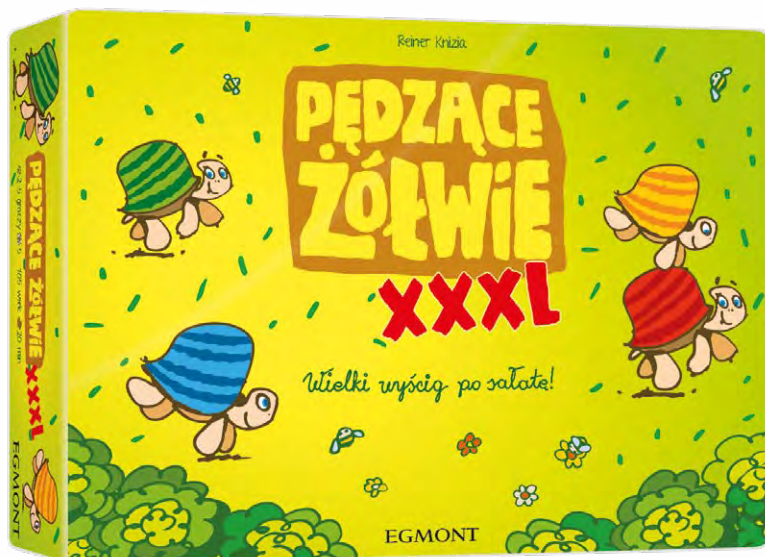
- Proste zasady!
- Atrakcyjna oprawa graficzna!
- Kompaktowe wymiary!

Kod EAN: 5903707560776  
nr art.: GRKONIKOWO2  
Format: 14 x 14 x 4 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 54,99 zł





# PĘDZĄCE ŻÓŁWIE XXXL

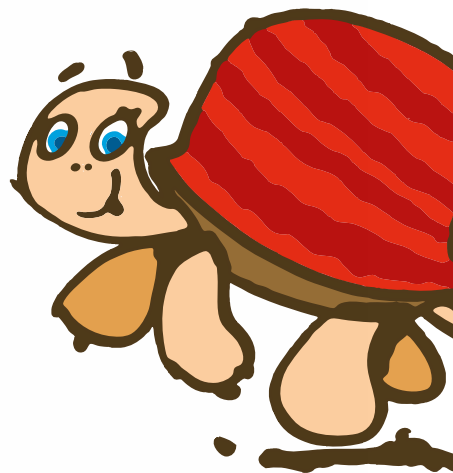


## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE XXXL

**Wielkoformatowa wersja bestsellerowej gry Reinera Knizia!**

„Pędzące żółwie XXXL” to ogromne pudło (42 x 30 cm), w którym znajdziecie powiększone elementy ze znanej wszystkim gry „Pędzące żółwie”: większe karty, bakelitowe żetony żółwi, które można schować do kieszeni a przede wszystkim wielkie, tekturowe kafle kamieni o średnicy aż 30 cm! Dzięki nim będziecie mogli zagrać z dziećmi na podłodze, za każdym razem tworząc nową trasę z wybranej przez was liczby kafli i układając drogę według waszej fantazji – co zapewni graczom jeszcze większą frajdę.

Na koniec wszystkie elementy gry można schować do materiałowego worka!



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-5</b> | <b>5-105</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Bestseller Egmontu! Wielki hit ostatnich lat, tym razem w wersji XXXL!
- Szeroka grupa docelowa: dzieci, młodzież, dorośli!
- Proste zasady, wyjątkowe emocje – idealna gra rodzinna!

Kod EAN: 5903707560103  
nr art.: GRZOLWIEXXXL  
Format: 42 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 4 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 299,99 zł

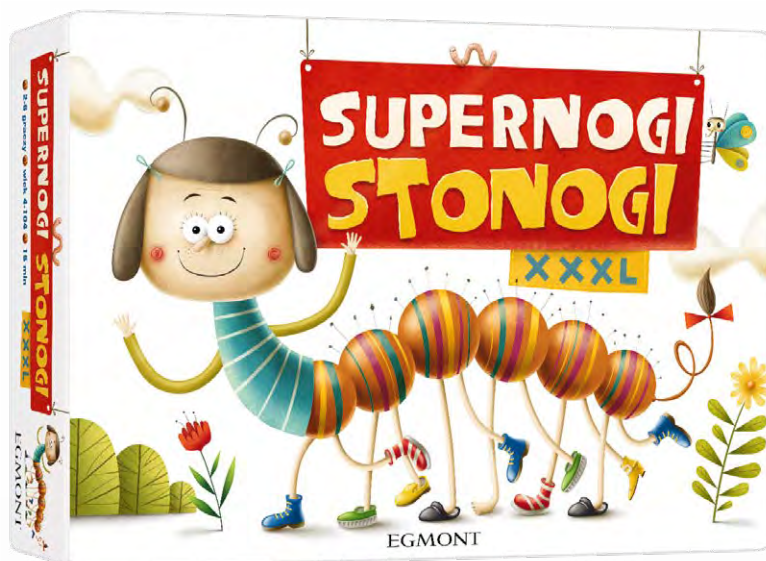


5 903707 560103 >



# SUPERNOGI STONOGI

## XXXL



## SUPERNOGI STONOGI XXXL

**Świetna zabawa dla starszych i młodszych dzieci!**

Proste zasady gry! Rzuć kostkami i wybierz buty dla swojej stonogi! Musisz podejmować decyzje, ile butów i w jakim kolorze chcesz zdobyć. Wygra gracz, którego stonoga będzie najdłuższa, czyli będzie miała najwięcej butów. „Supernogi stonogi XXXL” to wielkoformatowa wersja bestsellerowej gry dla dzieci „Supernogi stonogi”. Zawiera powiększone elementy znane z podstawowej gry oraz 4 rozszerzenia urozmaicające rozgrywkę.



### Dlaczego warto kupić

- Wielki hit ostatnich lat, tym razem w wersji XXXL!
- Proste zasady, wyjątkowe emocje – idealna gra rodzinna!
- Podstawowa gra + 4 rozszerzenia!

Kod EAN: 5903707560318  
nr art.: GRSTONOGIXXL  
Format: 42 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 4 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł



5 903707 560318 >

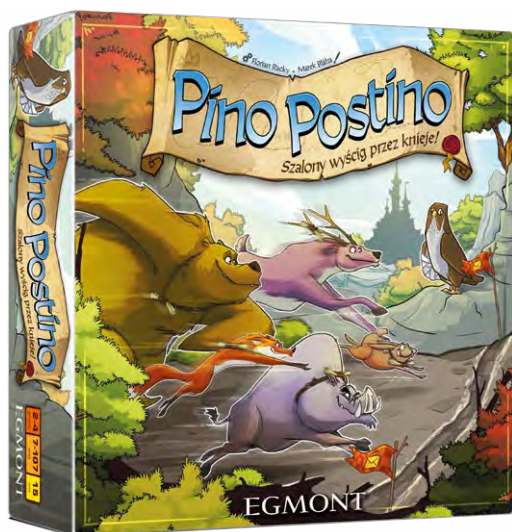
|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-6</b> | <b>4-104</b> | <b>15</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

BESTSELLERY



# Pino Postino

Szalony wyścig przez knieje!



**NOWOŚĆ!**

## PINO POSTINO

**Szalony wyścig przez knieje!**

**Gra skrywanej tożsamości dla 2-4 szybkonożnych zwierzaków tajemników w wieku od 7 lat.**

Celem gry jest umiejętne poruszanie wszystkimi zwierzakami na planszy za pomocą kart. Im szybciej gracz doprowadzi swoje zwierzę na koniec trasy, tym więcej punktów uzbiera. Gracze muszą ukrywać swoją tożsamość. Mogą zdobyć dodatkowe punkty za odgadnięcie tożsamości konkurentów. W każdej rozgrywce inny układ trasy!



### Dlaczego warto kupić

- Zabawne ilustracje!
- W każdej rozgrywce inny układ trasy!
- Proste, ale interesujące zasady!

Kod EAN: 5903707560790  
nr art.: GRPINOPOSTINO  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 16 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



5 903707 560790 >

**2-4** graczy  
**7-107** wiek  
**15** min



# KAJKO I KOKOSZ

## Porwanie Milusia



**NOWOŚĆ!**

### KAJKO I KOKOSZ

Gratka dla fanów serii „Kajko i Kokosz”!

**Na Tryglawa! Smok Miluś został porwany przez Zbójcerzy!**

Dołączcie do drużyny dzielnych wojów – Kajka i Kokosza – oraz innych mieszkańców Mirmilowa, żeby uratować ukochanego pupila grodzian. Wyruszenie w pełną przygodę i niebezpieczeństw wyprawę, podczas której będziecie zbierali kolorowe warzywa. Milusia trzeba skusić przysmakami do opuszczenia warowni Zbójcerzy. Smok jest wegetarianinem i kocha marchewki, zatem ten z graczy, który nazbiera najwięcej warzyw, wygrywa grę. Uważajcie na podstępного Hegemona! Wyruszył on na Łysą Górę, żeby zdobyć maść latania i zmienić Milusia w maszynę wojenną. Czy uda wam się go wyprzedzić?

„Kajko i Kokosz: Porwanie Milusia” to idealna propozycja dla fanów serii oraz wszystkich miłośników gier przygodowych, którzy chcą zanurzyć się w barwnym świecie słowiańskich wojów i przeżyć niezapomniane chwile pełne emocji i śmiechu.



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-5</b> | <b>8-108</b> | <b>30</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

#### Dlaczego warto kupić

- Wciągająca fabuła!
- Interakcja i współpraca!
- Rozwój strategicznego myślenia!

Kod EAN: 5903707560783  
nr art.: GRKIK4  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 199,99 zł





SERIA

# HALLI GALLI

„Halli Galli” to szybkie i emocjonujące gry na rodzinne spotkania i imprezy z przyjaciółmi. Ta bestsellerowa seria obecna jest na rynku planszówkowym już od ponad 30 lat i z sukcesem podbija serca kolejnych graczy. Od jesieni 2023 trzy gry serii „Halli Galli” są dostępne w ofercie Story House Egmont.



HIT!

## HALLI GALLI

**Licz! Dzwon! Bądź najszybszy!**  
Owocowa gra dla całej rodziny

„Halli Galli” to światowy bestseller, gra uwielbiana przez graczy w każdym wieku. Szybka, dynamiczna i zabawna. Wygrasz ją dzięki spostrzegawczości szybkości i... liczeniu owoców. W „Halli Galli” dzieci mogą na równi rywalizować z rodzicami!

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-6</b> | <b>6-106</b> | <b>15</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Hit!
- Świetna gra na spostrzegawczość!
- W sam raz na rodzinne spotkania!

Kod EAN: 5903707560493  
nr art.: GRHALGAL  
Format: 13 x 17 x 5,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł



5 903707 560493 >





# HALLI GALLI JUNIOR

## Licz! Dzwoni! Bądź najszybszy!

„Halli Galli Junior” to wersja światowego bestsellera, gry uwielbianej przez graczy w każdym wieku, przeznaczona dla najmłodszych. Szybka, dynamiczna i zabawna. Wygrasz ją dzięki spostrzegawczości i szybkości i... porównywaniu kolorowych klaunów. Tylko uważaj na smutnych klaunów! Ale tym razem ważne są też kolory na kartach.

W „Halli Galli Junior” dzieci mogą na równi rywalizować z rodzicami, a też samodzielnie grać nawet w gronie 4-latków!



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>4-104</b> | <b>15</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

## Dlaczego warto kupić

- Edycja dla dzieci!
- UWAGA! Specjalny dzwonek klauna!
- Gwarancja świetnej zabawy!

Kod EAN: 5903707560509  
nr art.: GRHALGALJUNIOR  
Format: 13 x 17 x 5,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł



# HALLI GALLI TWIST

## Licz! Dzwoni! Bądź najszybszy!

„Halli Galli Twist” to bardziej zaawansowana wersja światowego bestsellera, gry uwielbianej przez graczy w każdym wieku. Szybka, dynamiczna i zabawna. Wygrasz ją dzięki spostrzegawczości i szybkości i... liczeniu symboli. Ale tym razem ważne są też kolory na kartach.



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>7-107</b> | <b>15</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

## Dlaczego warto kupić

- Zaawansowana wersja hitowej gry!
- Świetna zabawa dla całej rodziny!
- Liczy się szybkość i spostrzegawczość!

Kod EAN: 5903707560516  
nr art.: GRHALGALTWIST  
Format: 13 x 17 x 5,5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 74,99 zł







HIT!

## DUUUSZKI

### Bądź szybki jak błyskawica!

Doskonała gra imprezowa, w której liczą się spostrzegawczość i refleks. Na stole znajduje się pięć przedmiotów w pięciu kolorach. Gracze szybko wykładają kolejne karty, z których każda przedstawia dwa z tych przedmiotów, ale niekoniecznie we właściwym kolorze. W zależności od sytuacji gracze muszą jak najprędzej złapać właściwy przedmiot. Najszybszy gracz zdobywa kartę. Za pomyłkę trzeba zapłacić – oddać jedną ze wcześniej zdobytych kart. Wygrywa osoba, która zgromadzi najwięcej kart. „Duuuszki” to gra dynamiczna, „wykręcająca” szare komórki, a jednocześnie wzbudzająca salwy śmiechu.

| 2-8    | 8-108 | 20  |
|--------|-------|-----|
| graczy | wiek  | min |

### Dlaczego warto kupić

- Pięknie wykonane drewniane elementy!
- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Proste zasady, błyskawiczne tempo i dużo śmiechu!

Kod EAN: 5908215004668  
nr art.: GRDUSZKI  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



## DUUUSZKI ZA PIĘĆ 12:00

### Bądź szybki (i punktualny) jak błyskawica!

Złap drewniany przedmiot prędzej niż przeciwnicy i wygraj grę! „Duuuszki za pięć 12:00” to najnowsza wersja imprezowego hitu. W pudełku jest 9 nowych przedmiotów i 4 warianty gry, które urozmaicają rozgrywkę i znacznie podnoszą poziom trudności. W zależności od karty gracze łapią przedmiot, odczytują godzinę na zegarze lub nazywają kolory obiektów odbitych w lustrze.

| 2-8    | 8-108 | 20  |
|--------|-------|-----|
| graczy | wiek  | min |

### Dlaczego warto kupić

- 4 warianty gry!
- 9 drewnianych przedmiotów do łapania!
- Jeszcze więcej śmiechu i wykręcania szarych komórek!

Kod EAN: 5908215009779  
nr art.: GRDUSZKI4  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł







HIT!

## PSZCZÓŁKI

### Sprytna gra dla małych mistrzów pamięci!

Celem gry jest posiadanie jak największej ilości pszczołek na końcu rozgrywki. Gracze kolejno odkrywają karty z obrazkami i starają się odgadnąć położenie kolorowych pszczołek. Na kartach mogą znajdować się pszczołki, ul lub niedźwiedź. Potrzebna jest doskonała spostrzegawczość i świetna pamięć, aby odnaleźć pszczołę w takim kolorze, jaki przedstawia karta. Osoba, która jako pierwsza zgromadzi cztery ule, wygrywa i zdobywa pyszny miodek.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-5</b><br>graczy | <b>4-104</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- Ćwiczy spostrzegawczość i pamięć!
- Doskonała na prezent dla przedszkolaków!
- Bezpieczne, testowane materiały!

Kod EAN: 5903707560608  
nr art.: GRPSZCZOLKI  
Format: 12,8 x 17 x 7 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



## SPEED CUPS

### 5 kolorowych kubeczków i niesamowite emocje!

„Speed cups” to gra zręcznościowa dla młodszych i starszych graczy. Jest bardzo dynamiczna i emocjonująca, więc nie ma tu czasu na nudę! Celem gry jest jak najszybsze ustawienie kolorowych kubeczków w odpowiedniej kolejności w pionie lub poziomie.

Kto prędzej dostrzeże właściwy układ?

Czyje ręce będą szybsze?

Kto pierwszy uderzy w dzwoneczek?

Jak to się stało, że plastikowe kubeczki mogą dostarczyć tyle zabawy?

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-4</b><br>graczy | <b>6-106</b><br>wiek | <b>15</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- Zabawna gra akcji dla całej rodziny!
- Z genialnej linii gier „Halli Galli”!
- Potrzebna jest szybkość i dobry wzrok!

Kod EAN: 5903707560615  
nr art.: GRSPEEDCUPS  
Format: 12,8 x 17 x 8 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł

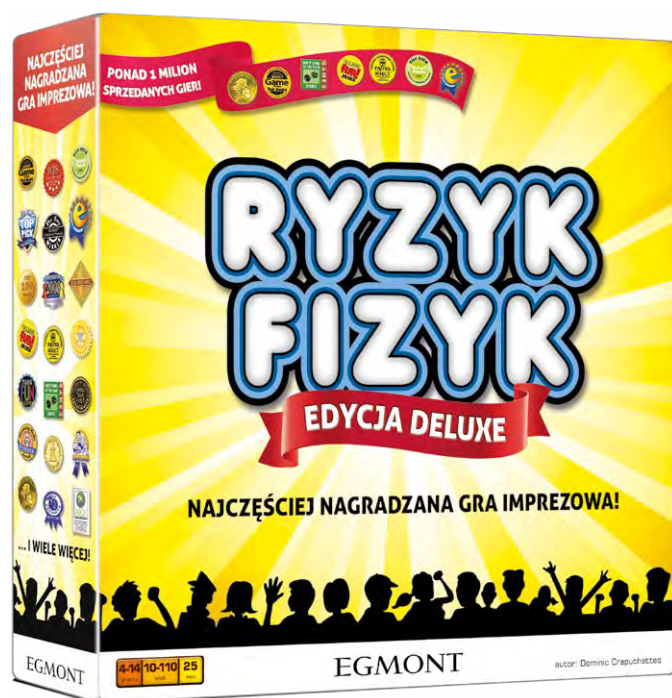




HIT!

# RYZYK FIZYK

## EDYCJA DELUXE



## RYZYK FIZYK

### Najczęściej nagradzana gra imprezowa!

Ile ważył najcięższy w historii mistrz sumo? Znasz odpowiedź na to pytanie? Jeśli nie – spróbuj zgadnąć. A może zaryzykujesz i postawisz dolary na odpowiedź innego gracza?

„Ryzyk Fizyk” to jedna z najpopularniejszych gier quizowych na świecie. Zebrano w niej zabawne, ciekawe, niezwykle pytania z różnych dziedzin. Jednak nie musisz być ekspertem w każdej z nich. Wygrasz, jeśli obstawisz właściwe odpowiedzi i zaryzykujesz w odpowiednim momencie.

Dodruck zawiera zaktualizowane pytania.



|             |               |           |
|-------------|---------------|-----------|
| <b>4-14</b> | <b>10-110</b> | <b>25</b> |
| graczy      | wiek          | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Światowy bestseller – ponad milion sprzedanych egzemplarzy!
- Najczęściej nagradzana gra imprezowa!
- Ryzyko i wiedza!

Kod EAN: 5908215009229  
nr art.: GRZYKYZYK  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



5 908215 009229 >





## FRUIT CUP

**Przygotuj perfekcyjną sałatkę owocową dla Małpiego Króla!**

Zadaniem graczy jest jak najszybsze usunięcie zbędnych elementów z kubeczka za pomocą łyżeczki. Gra ćwiczy logiczne myślenie, spostrzegawczość i szybkość reakcji oraz motorykę małą.

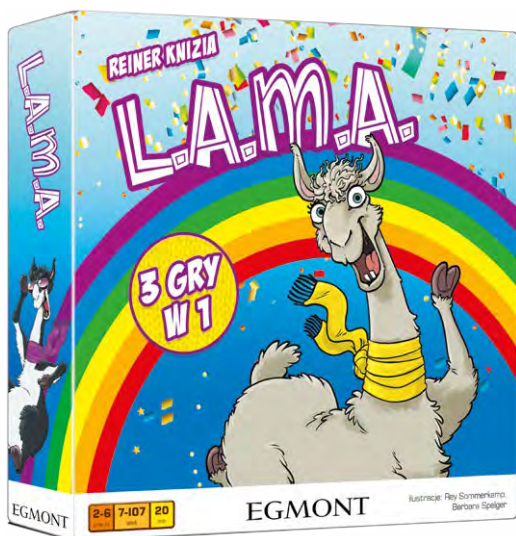
Jak grać? To proste! Na początku tury gracze odkrywają jedną kartę z zadaniem. Na awersie karty znajduje się łamigłówka, której rozwiązanie mówi graczom, jakie elementy sałatki muszą zostawić w kubeczku. Następnie przy pomocy łyżeczki gracze jak najszybciej muszą usunąć niepotrzebne kawałki owoców z kubka tak, by zostały w nim tylko elementy odpowiadające rozwiązaniu podanemu na rewersie karty.

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>1-6</b> | <b>8-108</b> | <b>30</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Dobrze regrywalna, szybka gra logiczna. Doskonała na imprezy!
- Duże prezentowe pudełko, mnóstwo kolorowych elementów!
- Zawiera dodatkowy wariant gry solo – można grać samodzielnie!

Kod EAN: 5903707560219  
nr art.: GRSALATKA  
Format: 26 x 26 x 8 (cm)  
Opakowanie: 4 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



## LAMA

**Kompilacja kultowych gier Reinera Knizii!**

Gracze pozbywają się kart kładąc je po kolei na wspólny stos. Można zagrać kartę o tej samej wartości, lub wyższą o 1. Decydują, kiedy zagrać kartę, pociągnąć albo spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. „Lama” to idealna gra rodzinna, ale też znakomita zabawa dla bardziej doświadczonych graczy. Pudełko zawiera trzy gry Knizii: strategiczną **Lamę podstawową** (nominowaną do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres), wredną **Lamę Party** oraz nieprzewidywalną **Lamę kościaną**. Dodatkowo „Lama” zawiera zasady dwóch wariantów rozgrywki, które dodaje się do Lamy klasycznej lub kościanej.

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-6</b> | <b>7-107</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- 3 gry w 1!
- Nominowana do Spiel des Jahres!
- Światowy bestseller!

Kod EAN: 5903707560110  
nr art.: GRLAMA  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł







## POLSKA LUXTORPEDA

### Bardzo szybka gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda” to gra imprezowa, przy której świetnie będą się bawić młodzi i starsi. Dynamiczna rozgrywka spodoba się fanom gier typu „Dobble” czy „Jungle Speed”. W grze występują różne postaci i obiekty związane z polską kulturą i historią. Jednak żeby wygrać, nie trzeba ich znać – o zwycięstwie zadecydują pamięć i refleks! Ale przy okazji można się też czegoś nauczyć...

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-8</b> | <b>5-105</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |



### Dlaczego warto kupić

- Jedna z najlepszych gier imprezowych!
- Bardzo proste zasady!
- Nawiązuje do polskiej historii i kultury!

Kod EAN: 5908215008949  
nr art.: GRPOLSKA01  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



## POLSKA LUXTORPEDA – ODJAZD!

### Odjazdowa gra rodzinna!

„Polska Luxtorpeda – Odjazd!” to kontynuacja bestsellerowej gry „Polska Luxtorpeda”. W grze jest 13 nowych kategorii oraz zestaw kart z Luxtorpedą, które urozmaicą zasady znane z pierwowzoru. Można w nią grać niezależnie albo połączyć obie gry, mieszając dowolnie różne kategorie. Tak jak w pierwowzorze pudełko zawiera podstawową wersję dla młodszych dzieci oraz wersję rozszerzoną dla starszych.

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-8</b> | <b>5-105</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |



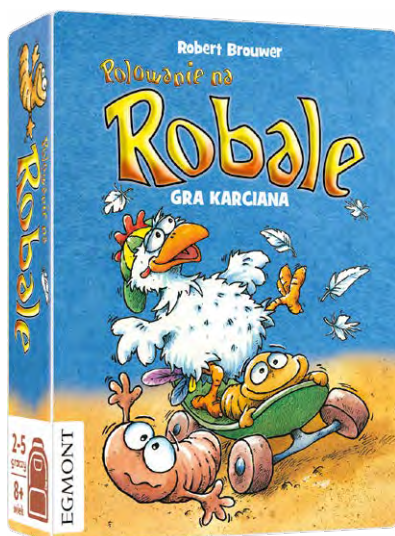
### Dlaczego warto kupić

- Nowe kategorie i warianty gry!
- Kontynuacja jednej z najlepszych gier imprezowych!
- Można się dowiedzieć wielu rzeczy o Polsce!

Kod EAN: 5908215009793  
nr art.: GRPOLSKA02  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł







**NOWOŚĆ!**



## POLOWANIE NA ROBALE

**Nowa gra w serii „Gry do plecaka”!**

Wszystkie kury, od najmniejszych kurczaków po największe koguty, uwielbiają robale. Nic więc dziwnego, że nawet najmłodsze pisklęta ścigają się, by zdobyć największą porcję z nowego bufetu Koguta Karola. Zazwyczaj pierwsze w kolejności dziobania są te najbardziej zadziorne koguciska, ale mali spryciarze też wiedzą, jak wykombinować porcyjkę robali, nawet jeśli spóźnią się na kolację. Maluchy umieją też namówić Mamę Kwokę na zaserwowanie swoim pociechom dokładki wijącego się papu. Celem gracza jest zdobycie największej ilości robali na swoich kartach na koniec gry. Gra trwa 9 rund. Gracze muszą umiejętnie zagrywać karty kurczaków, aby za ich pomocą zdobywać jak najwięcej kart z robalami. Czy jesteś gotowy, aby rządzić na grzędzie?

**2-5**  
graczy

**8+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Proste zasady, dynamiczna rozgrywka!
- Elementy strategii i blefu!
- Duża regrywalność!

Kod EAN: 5903707560554  
nr art.: GRLATOROBALE  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



## DING! ...I POZAMIATANE

**Zakłóć kolejność, wprowadź zamieszanie, pozbądź się kart jako pierwszy!**

Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się kart z ręki. W kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara gracze odrzucają swoje karty, dopasowując je kolorem lub wartością do karty poprzednika. Jednak można zaburzyć porządek gry, bowiem na każdej karcie znajduje się dodatkowa reguła, która pozwoli pozbyć się kart poza kolejnością! Musimy przy tym nieustannie obserwować zachowania innych, aby z tych reguł skorzystać! To wcale nie jest takie proste!

**2-6**  
graczy

**7+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Rozkręci każdą imprezę!
- Zabawne hasła na kartach!
- Idealna do zabrania w podróż!

Kod EAN: 5903707560554  
nr art.: GRLATODING  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł







HIT!



## PĘDZĄCE ŻÓŁWIE

Karciana wersja „Pędzących żółwi”!

Przebojowa gra rodzinna o pędzących żółwikach w wersji kompaktowej. Teraz jeszcze łatwiej zabrać swoją ulubioną grę wyścigową na wyjazd. 12 żółwików ustawianych jest w linii na środku stołu, a następnie gracze losują, jakim kolorem będą grać. Gracze znają swój kolor, ale nie ujawniają go przeciwnikom, więc do końca nie wiadomo, kto wygra. Nowe karciane zasady spodoba się wszystkim fanom „Pędzących żółwi”.

2-5  
graczy

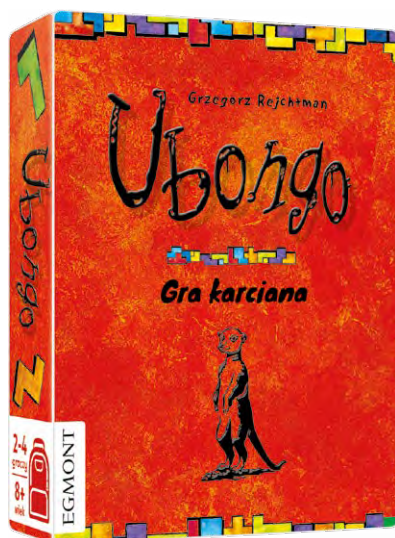
5+  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- 2 warianty zasad!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Gra blefu, która spodoba się także starszym graczom!

Kod EAN: 5908215010126  
nr art.: GRLATOZOLWIE  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



HIT!



## UBONGO

Karciana wersja „Ubongo”!

Każdy gracz otrzymuje 9 kart z różnymi kształtami. Gracze jednocześnie i jak najszybciej układają karty na stół, dopasowując pokazane na nich kształty. Kto najszybciej ułoży swoją łamigłówkę, woła „Ubongo!” i zdobywa punkty.

Gra łączy w sobie zasady znane z „Domino” i „Ubongo”. Szybka i dynamiczna rozgrywka spodoba się wszystkim fanom pierwowzoru.

2-4  
graczy

8+  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Ciekawe połączenie „Ubongo” i „Domino”!
- Małe pudełko, wygodne do zabrania w podróż!
- Proste zasady i dynamiczna rozgrywka!

Kod EAN: 5908215010133  
nr art.: GRLATOUBONGO  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł







## ZUPA Z TRUPA

### Unikaj kart z obrzydliwymi daniami!

Na początku gry każdy dostaje na rękę 12 kart. Zadaniem graczy jest odrzucanie kart zgodnych z kartą warunku (ten sam kolor karty lub taka sama wartość). Ale możemy również w odpowiednim momencie zebrać ze stołu kartę warunku oraz cały stos kart odrzuconych. Wówczas zmienimy tę kartę po to, żeby pozbywać się np. czerwonego koloru kart, których wartości liczą się podwójnie do punktów karnych. Celem gry jest zebranie jak najmniejszej liczby punktów ujemnych.

Nowa propozycja w serii „Gry do plecaka”, poręczny format pudełka w sam raz do zabrania w podróż.

**3-7**  
graczy

**8+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Duże emocje, gra w unikanie!
- Doskonała propozycja na imprezy!
- Poręczny format pudełka!

Kod EAN: 5903707560592  
nr art.: GRLATOZUPA  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



## 7 RUND

### Zdobądź najwięcej punktów w 7 rundach!

W grze „7 rund” starasz się zebrać karty zapewniające najwięcej punktów. W trakcie gry do czterech kart na rękę dociągasz piątą kartę, potem zagrywasz jedną z nich i rozpatrujesz efekt zagrywanej karty. Na końcu gry zliczasz punkty z kart, które zostały ci na rękę.

„7 rund” to szybka gra ciągłej interakcji, czujności i sprytu!

Zabieraj karty rywalom! Zmusz ich do odrzucenia cennych kart! Zabezpieczaj swoje karty! Zaatakuj w odpowiednim momencie!

**2-5**  
graczy

**8+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Spryt!
- Ciągła interakcja!
- Szybka rozgrywka!

Kod EAN: 5903707560523  
nr art.: GRLATO7RUND  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł







HIT!



## LATO Z KOMARAMI

Od tej gry się nie opędzisz!

Wyślij komary na wakacje. Niech kąpią się w Bałtyku lub zbierają grzyby, aby tylko nie bzyczały już nad uchem. Gracze zagrywają karty na wspólny stos, pozbywając się komarów z ręki. Muszą decydować, jaką kartę zagrać i kiedy spasować, by na koniec rundy mieć jak najmniej karnych punktów. Gra toczy się w szybkim tempie, a jednym sprytnym ruchem można zaskoczyć swoich rywali.

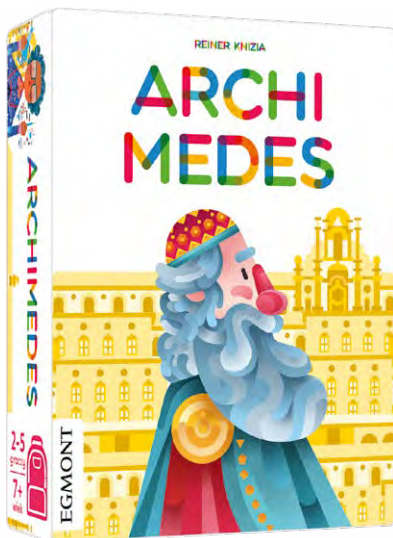
2-6  
graczy

7+  
wiek

### Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Spiel des Jahres!
- Aby wygrać, nie potrzebujesz sprayu na owady!
- Idealnie sprawdzi się na kocyku piknikowym!

Kod EAN: 5908215010140  
nr art.: GRLATOKOMARY  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



HIT!



## ARCHIMEDES

Gra w matematyczne równania

Wesoła, szybka i edukacyjna gra, w której gracze tworzą równania matematyczne, starając się jak najszybciej pozbyć wszystkich swoich kart z ręki. Zwycięzcą będzie ten, kto przez 5 rund zdobędzie najmniej punktów karnych.

Dodawaj, odejmuj, mnoż i dziel, i poznaj największych mistrzów królowej nauk – matematyki!

2-5  
graczy

7+  
wiek

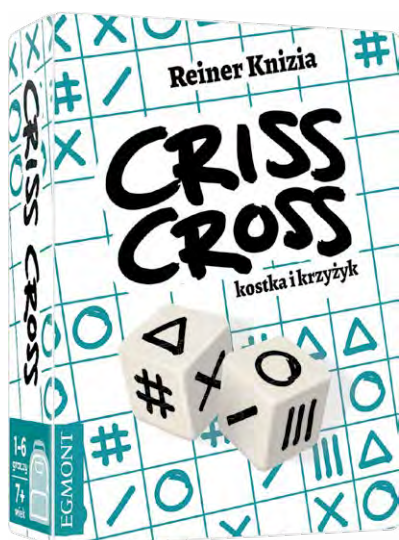
### Dlaczego warto kupić

- Tworzenie równań!
- Taktyka!
- Nauka matematyki!

Kod EAN: 5903707560226  
nr art.: GRLATOARCHIMEDES  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł







**HIT!**



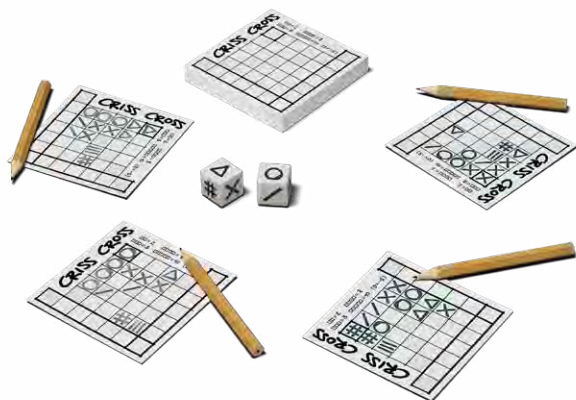
## CRISS CROSS

**Wykreślanka dla całej rodziny od Reinera Knizia!**

Każdy gracz otrzymuje arkusz gry oraz ołówek, a jego zadaniem będzie rysowanie symboli pojawiających się na kościach. Należy tak planować rozmieszczenie symboli, aby było najwięcej tych samych w linii. Po 14 rundach obliczamy punkty z kolumn i szeregów. Wygrywa gracz, który zdobędzie ich najwięcej. Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy. Gra posiada też tryb rozgrywki dla jednego gracza.

**1-6**  
graczy

**7+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Imprezowa gra rodzinna – wykreślanka!
- 2 poziomy trudności!
- Szybka gra o banalnie prostych zasadach i dużej głębi rozgrywki!

Kod EAN: 5903707560066  
nr art.: GRLATOKRISS  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



## KACZKI

**Mała gra dla dużych graczy!**

Gracze otrzymują po 7 kart kaczek, a następnie wykładają je na stół według określonych zasad (mogą wykladać te same numery albo ciągi numerów). Wygra gracz, który najszybciej pozbędzie się swoich kart, albo ten, który zaryzykuje i właściwie założy, że ma najmniejszą wartość kart na ręce. Najlepsi gracze w turze zdobywają punkty z kart – kto będzie miał ich najwięcej po 5 turach, wygrywa grę. Do gry została dołożona wersja dla dwóch graczy.

**2-5**  
graczy

**8+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Gra familijna!
- Proste zasady!
- Zawiera również wersję dla dwóch graczy!

Kod EAN: 5903707560073  
nr art.: GRLATOKACZKI  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł







## SZKOŁA LATANIA GRA KARCIANA

Gra z bohaterami kultowego komiksu!

Pole, las, woda, wieś... nadszedł czas – miotło nieś!  
A może wolisz polecieć magicznym kufrem? Zagraj karty, wykorzystaj siłę swoich postaci i pokonaj rywali. „Szkoła latania” w wersji karcianej dostarczy wiele frajdy nie tylko fanom komiksu.

Gra ma dwa warianty zasad, dzięki czemu świetnie sprawdzi się zarówno w gronie 7-latków, jak i starszych graczy.

**2-6**  
graczy

**7+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Ulubieni bohaterowie w akcji!
- Nie potrzeba dużo miejsca do grania!
- 2 warianty zasad!

Kod EAN: 5908215008833  
nr art.: GRLATOKIK  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



## ŁAP ZA SŁÓWKA GRA KARCIANA

Karciana wersja słownej gry imprezowej!

Znajdź słowa pasujące do podanej kategorii oraz zawierające 2 określone litery. Na przykład zwierzęta z literami „Z” i „E” w nazwie.

Popuść wodze fantazji – im dziwniejsze słowa, tym lepiej. Punkty zdobywa się tylko za unikalne wyrazy, których nie zapisali przeciwnicy.

**3-8**  
graczy

**8+**  
wiek



### Dlaczego warto kupić

- Małe, wygodne pudełko!
- Łączy pokolenia!
- Krok dalej niż „państwa-miasta”!

Kod EAN: 5908215008840  
nr art.: GRLATOSLOWKA  
Format: 10 x 13 x 3 (cm)  
Opakowanie: 24 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł







## GOBLIN COASTER

### Gdy goni Was czas...

„GOBLIN COASTER” to gra kooperacyjna: wszyscy razem ścigacie się z czasem, by skompletować Goblirską Kolejkę Górską. Każdy kolejny gracz pobiera z woreczka kafelek niezbędny do kontynuowania budowy trasy kolejki. Klepsydra to symbol wagonika Goblirskiej Kolejki Górskiej, który musicie przesuwac do przodu i przekręcać. Jednocześnie nigdy nie możecie przekroczyć limitu czasu! Musicie współpracować, aby ominąć przeszkody na torach, losując w tym celu odpowiednie narzędzia z woreczka i podejmując różne wyzwania po drodze. Pamiętajcie, by działać razem! Tylko wtedy zdołacie ominąć skały, roje nietoperzy i pajęczyny! Czy uda wam się ukończyć trasę kolejki goblinów na czas?

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-6</b> | <b>8-108</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Kooperacyjna walka z czasem!
- Wymaga dużej koncentracji!
- Aż 5 poziomów trudności!

Kod EAN: 5903707560646  
nr art.: GRGOBLINY  
Format: 26 x 26 x 6,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



## CHWAŁA KLANOM

### Narady w kiltach

Szkocja, dawno, dawno temu... Naczelnicy klanów rozpoczynają proces naboru najlepszych kandydatów spośród tych, którzy zebrali się, by przystąpić do klanu.

Zadaniem graczy jest dokładanie kart z postaciami do kafelków stołów tak, aby sąsiadowały z innymi kartami zgodnie z kolorem lub wartością na karcie. Karty mogą być dołożone także „naprzeciwko”. Następnie gracze decydują, czy oznaczyć dany stół swoją tarczą. Po zakończeniu zajmowania miejsc, dokonywane jest podliczanie punktów. Wygrywa gracz, który ma ich najwięcej.

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>8-108</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Gra strategiczna!
- Rozwija umiejętności myślenia sekwencyjnego!
- Uczy planowania i przewidywania ruchów przeciwników!

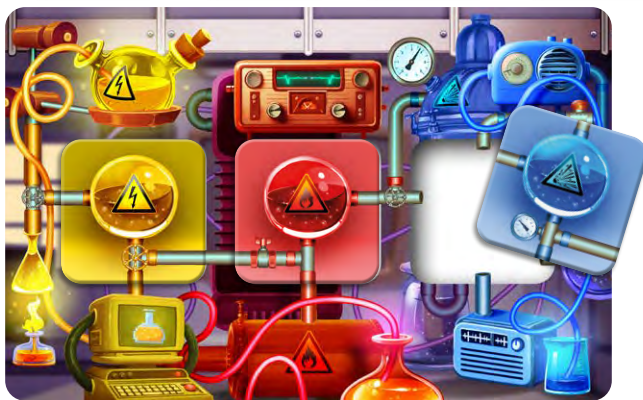
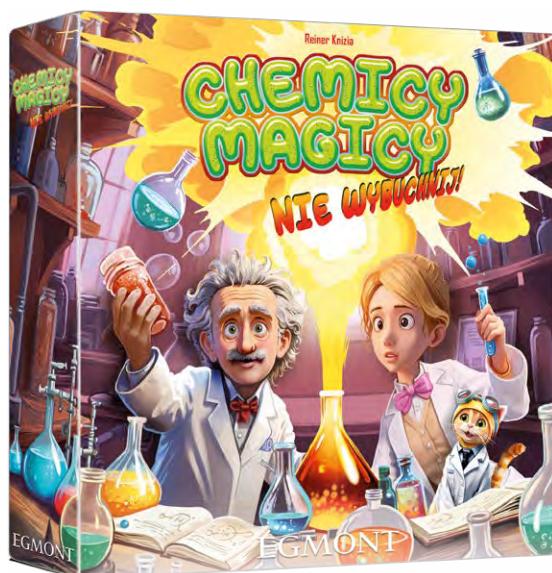
Kod EAN: 5903737560653  
nr art.: GRKLANY  
Format: 18,7 x 13,7 x 5,7 (cm)  
Opakowanie: 16 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł





# CHEMICy MAGICy

## NIE WYBUCHNIJ!



## CHEMICy MAGICy

**Jak długo uda Ci się nie wylecieć w powietrze?!**

Wielu szalonych naukowców próbowało zamienić ołów w złoto i wynaleźć eliksir wiecznej młodości. Ale uwaga! Jeśli nie będą wystarczająco uważni, łatwo mogą przegotować swój wywar, a cały eksperyment wybuchnie im w rękach!

Jak grać?

1. Dobieraj składniki
2. Gotuj mikstury
3. Uważaj, by nie przedobrzyć!

To zabawna gra strategiczna, gdzie dokonujemy akcji za pomocą specjalnych kart. Zawiera element pozytywnej losowości.

Uczy strategii i przewidywania kilku ruchów do przodu.

Pozytywny dreszczyk ryzyka – wygrasz czy wylecisz w powietrze?

Zadaniem graczy jest układanie sekwencji elementów: 3 różnych składników lub 5 różnych fiolek. Jeśli jakikolwiek element się powtórzy, gracz może odpaść. Gracz korzysta ze swoich kart akcji, aby móc jak najdłużej pozostać w grze. Karty może zastosować przed lub po losowaniu składnika.

|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>3-5</b> | <b>7-107</b> | <b>40</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Ciekawa mechanika mistrza matematyki – Reiner Knizia!
- Dłuższa rozgrywka!
- Popularna tematyka!

Kod EAN: 5903707560660  
nr art.: GRIMADSCIENTIST  
Format: 20 x 20 x 4,7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 903707 560660 >



# RAFA KORALOWA

## wyścig koników morskich



## RAFA KORALOWA

### Wyścig koników morskich

Wodne zwierzątka bawią się w chowanego pomiędzy roślinnością rafy koralowej. Gracze wcielają się w koniki morskie, których zadaniem jest znalezienie wszystkich zwierzątek poukrywanych za roślinami i odnalezienie muszli z perłą.

Gracz w swojej turze układa konika morskiego na planszy rafy koralowej i pobiera takie surowce, których dotyka jego pionek. Gracz powinien zbierać te surowce, które pomogą mu spełnić warunek podany na jego kafelku ze zwierzątkiem, rozbudować rafę i odkryć kolejny kafelek. Kto pierwszy dotrze do kafelka z perłą, ten wygrywa! Gra wymaga strategicznego planowania.



|            |              |           |
|------------|--------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>5-105</b> | <b>20</b> |
| graczy     | wiek         | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Pierwsza gra typu „worker placement” Twojego dziecka!
- Piękne ilustracje, lubiana tematyka podmorskich raf!
- Nauka strategicznego myślenia!

Kod EAN: 5903707560639  
nr art.: GRRAFA  
Format: 26 x 26 x 5 (cm)  
Opakowanie: 4 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł







HIT!

AKADEMIA  
MĄDREGO  
DZIECKA

## PIERWSZA GRA – MNIAM!

Owoce i warzywa – kto je zjada, ten wygrywa!

Gracze rzucają kostką i starają się zdobyć jak największej pysznych owoców i warzyw. Gracz, który schrupie ostatni przysmak ze stołu, dostaje w nagrodę owocowy sok.

Dzieci poznają owoce i warzywa oraz ich kolory. Nauczają się liczyć oraz porządkować w zbiory.

Gra promuje przy okazji zdrowe nawyki żywieniowe.

2-4  
graczy

2+  
wiek

### Dlaczego warto kupić

- Gra oparta na bestsellerowej serii książek dla dzieci!
- Pierwsza gra dziecka – od 2. roku życia!
- Wspomaga rozwój intelektualny i poznawczy dziecka!

Kod EAN: 5908215010607  
nr art.: GRAMDKOLORY  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



HIT!

AKADEMIA  
MĄDREGO  
DZIECKA

## PIERWSZA GRA – ZWIERZĄTKA

Poznaj kwadrat oraz koło – ucz się kształtów na wesoło!

Gracze losują z woreczka figury i dopasowują je do zwierzątek na stole. Każdy stara się znaleźć figury pasujące do swojego zwierzątka, ale łatwo się pomylić i pomóc przeciwnikowi. Kto pierwszy zdobędzie wszystkie figury, wygrywa.

Dzieci poznają kształty za pomocą wzroku i dotyku. Ćwiczą przy tym dłonie i palce, czyli małą motorykę.

2-4  
graczy

2+  
wiek

### Dlaczego warto kupić

- Wprowadza dwulatka w świat gier planszowych!
- Dostarcza stymulacji w wielu aspektach rozwoju!
- W pudełku jest książeczka „Literkowe przedszkole”!

Kod EAN: 5908215010614  
nr art.: GRAMDKSZTAŁTY  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł







## MIAU! HAU! KWA!

**Wprowadź swojego dwulatka w świat gier planszowych!**

Dwulatek dynamicznie rozwija się poznawczo, emocjonalnie i społecznie. To idealny moment na wprowadzenie pierwszych gier planszowych. Dostarczą one stymulacji w wielu aspektach rozwoju. W grze „Miau! Hau! Kwa!” dzieci poznają zwierzęta oraz uczą się, jakie wydają dźwięki. Dodatkowo ćwiczą spostrzegawczość, refleks i aparat mowy.

2-4 graczy 2+ wiek



### Dlaczego warto kupić

- Autorem gry jest popularny w świecie planszówek Łukasz Woźniak!
- Kontynuacja serii AMD na bazie książeczek dla najmłodszych!
- Nauka o naśladowaniu odgłosów zwierząt!

Kod EAN: 5903707560257  
nr art.: GRAMD4DZWIEK  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



## PIERWSZA GRA – PRZYJACIELE

**Gra dla najmłodszych z serii „Akademia Mądrego Dziecka”**

Gracze po kolei rzucają kostką ze strzałkami wskazującą żeton zwierzątka domowego, który można zebrać. Zbieramy je do siebie, albo przekazujemy innym graczom – jeśli mają choć jeden żeton danego zwierzątka. Pod koniec gry, kiedy skończy się możliwość dobierania żetonów, gracze liczą punkty z posiadanych trójek kafelków. Ten, kto ma ich najwięcej, wygrywa grę. Dwa poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.

2-4 graczy 2+ wiek



### Dlaczego warto kupić

- Pierwsza gra dziecka – od 2. roku życia!
- 2 warianty gry!
- Kontynuacja serii AMD na bazie książeczek dla najmłodszych!

Kod EAN: 5903707560097  
nr art.: GRAMD3PRZYJ  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł





## „RODZINKA WYGRYWA” – GDY ZALEŻY WAM NA INTEGRACJI RODZINY

„Rodzinka wygrywa” to seria gier kooperacyjnych, w które można grać już z trzylatkami. Rodzice wspólnie z dziećmi starają się zrealizować cele stawiane przez grę. Dzielą się emocjami, trudnościami i doświadczeniem. Rodzice cały czas pomagają dzieciom w zrozumieniu reguł i przebiegu zabawy. Nie muszą sztucznie oddawać im zwycięstwa, jak to często zdarza się w innych grach, gdyż nie występuje tu rywalizacja między graczami. Gry z serii „Rodzinka wygrywa” oswajają małe dzieci z graniem, przestrzeganiem reguł, emocjami związanymi z sukcesem i porażką. Każda rozgrywka to prawdziwa frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku.



**HIT!**

## KOTEK PSOTEK

**Pomóż zwierząkom dotrzeć do kryjówek!**

Kotek Psotek uwielbia ścigać się ze zwierzątkami w ogrodzie. Jest bardzo szybki, ale przyjaciele potrafią go przechytrzyć, wykorzystując skróty na planszy i kocie przysmaki. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel. Rodzice będą mieli frajdę z pomagania swoim podopiecznym, a dzieci nauczą się logicznego myślenia i współpracy.

**1-8**  
graczy

**3+**  
wiek

**20**  
min

### Dlaczego warto kupić

- Dzieci i rodzice wygrywają razem!
- Nauka i zabawa!
- Trójwymiarowa plansza!

Kod EAN: 5908215007355  
nr art.: GRRWKOTEK  
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 908215 007355 >





HIT!

# PARK DINOZAUROW

## Nowa gra kooperacyjna dla dzieci!

Rodzinka Grywalskich wybrała się do Parku Dinozaurów. Lecz co to? Dinozaury rozbiegły się po parku, a w radiu właśnie zapowiadano deszcz meteorytów. Pomóżcie dinozaurom wrócić do ich wybiegów, zanim rozpęta się kosmiczna burza.

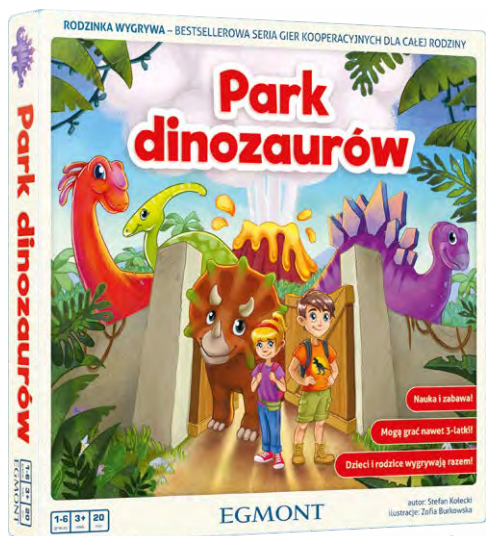
„Park dinozaurów” to gra, która rozwija się razem z dziećmi – po pokonaniu poziomu podstawowego można w niej wspólnie zmagać się z coraz trudniejszymi zadaniami.

|        |      |     |
|--------|------|-----|
| 1-6    | 3+   | 20  |
| graczy | wiek | min |

## Dlaczego warto kupić

- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- W pudełku są fajne drewniane dinozaury!

Kod EAN: 5908215009588  
nr art.: GRRWDINOZAURY  
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



# MALI DETEKTYWI

## Rozwiąż zagadkę zaginionych przedmiotów!

Antek i Antosia bardzo lubią zabawę w detektywa. Najpierw ich tata chowa kilka przedmiotów do magicznej skrzyni. Potem dzieci muszą odnaleźć wszystkie pozostałe rzeczy i wydedukować, których brakuje. Czy uda im się rozwiązać zagadkę, zanim skończy się czas? „Mali detektywi” to połączenie gry detektywistycznej z mechaniką zapamiętywania.

|        |      |     |
|--------|------|-----|
| 1-8    | 3+   | 20  |
| graczy | wiek | min |

## Dlaczego warto kupić

- Gra kooperacyjna – nie ma rywalizacji!
- Gracze ćwiczą pamięć oraz współpracę w grupie!
- W grze są ruchome elementy planszy!

Kod EAN: 5908215007362  
nr art.: GRRWDETEKTYWI  
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł







# NA BARANA!

## Kooperacyjna gra dla całej rodziny!

W słoneczny wiosenny poranek rodzinka Grywalskich wybrała się do parku! Ale co to?! Nagły podmuch wiatru porwał piłkę i latawiec! Czy tata i mama podsadzą dzieciaki na tyle wysoko, żeby zdjąć z drzewa wszystkie zabawki? Tym bardziej, że zbliża się wieczór i muszą zdążyć przed zachodem słońca. Gracze poruszają się pionkami po planszy wokół drzewa, oraz ustawiają pionki jeden na drugim, aby zebrać 4 żetony zabawek, zanim żeton słońca dotrze na koniec swojego toru. W grze nie występuje rywalizacja między graczami, ponieważ wszyscy mają wspólny cel!

|        |      |     |
|--------|------|-----|
| 1-6    | 3+   | 15  |
| graczy | wiek | min |

## Dlaczego warto kupić

- Zawiera dodatek „Ogród zwierzątek” oraz 3 opcjonalne warianty rozgrywki!
- Rodzina gra razem, nie przeciwko sobie!
- Dzieci ćwiczą spostrzegawczość i logiczne myślenie!

Kod EAN: 5903707560141  
nr art.: GRRWNABARANA  
Format: 26 x 26 x 5 (cm)  
Opakowanie: 4 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 89,99 zł



# WYPRAWA DO BABCI

## Czas spakować plecaki i zacząć wycieczkę!

Zwykły spacer zamieni się w niesamowitą przygodę, gdy drogę zagrozi wartki strumień lub gęsty las, a nad głowami rozszaleje się burza. W czasie „Wyprawy do babci” gracze muszą sami wymyślać, jak poradzić sobie z kolejnymi przeszkodami. Mogą wspólnie wybierać przydatne przedmioty, dyskutować, jak ich użyć, razem cieszyć się zwycięstwem. Najdziwniejsze pomysły dzieci i rodziców są mile widziane. Ograniczeniem jest tylko wyobraźnia graczy.

|        |      |     |
|--------|------|-----|
| 1-6    | 3+   | 20  |
| graczy | wiek | min |

## Dlaczego warto kupić

- Frajda dla dzieci i rodziców niezależnie od końcowego wyniku!
- W grę mogą grać już 3-letnie dzieci!
- Gracze rozwijają swoją wyobraźnię!

Kod EAN: 5908215008956  
nr art.: GRRWBACIA  
Format: 26 x 26 x 3,5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł





„Zagraj ze mną!” to trzy doskonałe gry planszowe dla rodziców i dzieci! Wyróżniają się najwyższej jakości wykonaniem (drewniane elementy, gruby karton) i ciekawymi regułami. Zdobyły liczne nagrody na całym świecie, w tym najbardziej prestiżową Kinderspiel des Jahres. Wspierają rozwój takich umiejętności jak: rozpoznawanie kolorów, liczenie, zdolności manualne, wyobraźnię przestrzenną, umiejętność radzenia sobie z emocjami, współpracę w grupie. Najważniejsze jest jednak to, że dają dużo zabawy i radości dzieciom... i ich rodzicom.

**zagraj ze mną!**



Poznaj wiek po kolorze pudełka



**HIT!**

## RATUJ KRÓLICZKI!

**Pierwsza gra twojego dziecka!**

Jest wspaniały, letni dzień. Króliczki bawią się w swojej norce. Nagle zaczyna padać deszcz i norka wypełnia się wodą. Króliki bardzo nie chcą zamoczyć futerka. Gracze rzucają kolorową kostką i starają się uratować jak najwięcej króliczków. „Ratuj króliczki” to gra-zabawka, która uczy rozpoznawania kolorów oraz liczenia. Bardzo duże drewniane elementy i proste zasady sprawiają, że gra świetnie nadaje się dla najmłodszych dzieci.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-5</b><br>graczy | <b>3-103</b><br>wiek | <b>10</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- W grze są duże drewniane figurki królików!
- Nauka liczenia i kolorów!
- Gra dla najmłodszych dzieci!

Kod EAN: 5908215006716  
nr art.: GRZZKROLIKI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 119,99 zł



5 908215 006716 >





## DZIELNE MYSZKI

### Emocjonujący wyścig do serowej krainy!

Dzielne myszki wyruszyły na wyprawę do krainy, w której wszystko jest zrobione z sera. Im bliżej celu dotrą, tym więcej przysmaku zdobędą. Jest tylko jeden problem. Wielki, głodny i kudłaty problem, który ruszył ich tropem.

„Dzielne myszki” to gra-zabawka, która uczy oceniać ryzyko, myśleć strategicznie oraz radzić sobie z emocjami. Stanowi świetną zabawę także dla starszych graczy.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-4</b><br>graczy | <b>4-104</b><br>wiek | <b>30</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła liczne nagrody, w tym Kinderspiel des Jahres!
- W grze są duże drewniane elementy!
- Rozgrywka dostarcza mnóstwa emocji!

Kod EAN: 5908215006723  
nr art.: GRZMYSZKI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł



## KOLOROWE BIEDRONKI

### Wesoła gra z magnesami!

Zbliża się doroczny bal kostiumowy u biedronek. Jaki wybrać strój? Oczywiście, w kolorowe kropki! Ale ponieważ każda biedronka ma kropki w jednym kolorze, muszą wymienić się między sobą! Biedronki na noskach mają magnesiki, po ustawieniu obok siebie będą się odpychać albo zbliżać. Biedronki, które się lubią (zbliżą), mogą zamienić się kropkami. „Kolorowe biedronki” to gra kooperacyjna, w której gracze będą ćwiczyć logiczne myślenie oraz pamięć.

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-6</b><br>graczy | <b>4-104</b><br>wiek | <b>25</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|

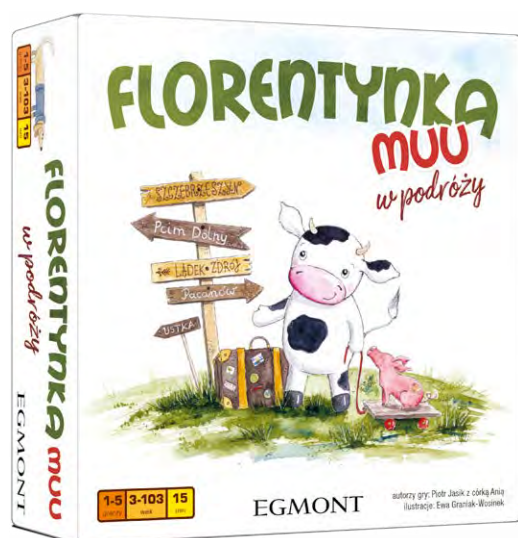
### Dlaczego warto kupić

- Gra zdobyła nagrodę Kinderspiel des Jahres!
- Gra kooperacyjna – bez rywalizacji!
- Wspomaga rozwój motoryki małej i pamięci!

Kod EAN: 5908215006730  
nr art.: GRZBIEDRONKI  
Format: 24 x 24 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł







## FLORENTYNKA MUU W PODRÓŻY

### Nauka klasyfikowania i dobierania w zbiory dla najmłodszych

Gra polega na klasyfikowaniu kart według różnych kategorii oraz gromadzeniu bądź odrzucaniu kart w zależności od wybranego wariantu gry. Ponadto gra ćwiczy spostrzegawczość, wspiera wszechstronny rozwój dziecka, rozwija wyobraźnię i zasób słownictwa. Autorami gry są Piotr Jasik („Game Troll TV”) z córką Anią oraz Ewa Graniak-Wosinek („Baba Jaga gra i czyta”). Karty z pięknie narysowanymi przedmiotami można również wykorzystać do zabawy w opowiadanie historii, wyszukiwanie przedmiotów w najbliższym otoczeniu oraz do zabaw logopedycznych.

### Dlaczego warto kupić

- Różne mechaniki grania – dla młodszych i starszych dzieci!
- Piękne ilustracje!
- Emocje i zabawa połączone z nauką!

Kod EAN: 5903707560547  
nr art.: GRFLORENTYNKA1  
Format: 14 x 14 x 4 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł



## BASIA W ZOO

### Gra na podstawie książek o Basi!

Gracze po kolei odkrywają zakryte kafelki ze zwierzętami rozłożone na stole. Należy tylko uważać, aby nie zebrać pary tych samych zwierząt albo zbyt wielu kafelków w tym samym kolorze tła. Pod koniec gry, kiedy skończy się możliwość dobierania kafelków, gracze liczą punkty z zebranych zwierzątek. Ten, kto ma ich najwięcej, wygrywa grę.

Trzy poziomy trudności pozwolą dostosować grę do wieku i umiejętności graczy.



### Dlaczego warto kupić

- Bardzo sprytna gra rodzinna!
- 3 warianty gry!
- Gra oparta na bestsellerowej serii książek o Basi!

Kod EAN: 5903707560080  
nr art.: GRBASIA2  
Format: 14 x 14 x 4 (cm)  
Opakowanie: 20 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 49,99 zł







HIT!

## GOOOL!

### Wielka piłka na małej planszy!

Gracze są trenerami drużyn piłkarskich i rozgrywają emocjonujący mecz. Wygra zespół, który zdobędzie więcej goli w określonym czasie. Gracze przemieszczają piłkarzy po boisku, podają piłkę i strzelają bramki. Oprócz tworzenia efektownych akcji w grze bardzo ważne są obrona i przeszkadzanie przeciwnikowi. „Gooool!” to jedna z najlepszych futbolowych gier planszowych. Ma proste zasady i doskonale oddaje emocje prawdziwego meczu.



|        |       |     |
|--------|-------|-----|
| 2      | 6-106 | 30  |
| graczy | wiek  | min |

### Dlaczego warto kupić

- Doskonała gra o piłce nożnej!
- Piłkarskie emocje na twoim stole!
- Proste zasady!

Kod EAN: 5908215004781  
nr art.: GRPILKA  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



## SIATKA

### Punkt! Set! Mecz!

Zostań liderem drużyny siatkarskiej! Odbierz serw, rozegraj piłkę i zdobądź punkt! „Siatka” to dynamiczna gra symulująca mecz siatkówki. Gracze decydują o sposobie rozegrania, wykorzystaniu umiejętności poszczególnych zawodników czy... niespodziewanym ataku z drugiej linii. Pudełko zawiera proste zasady podstawowe dla początkujących oraz reguły zaawansowane dla doświadczonych graczy.



|        |       |     |
|--------|-------|-----|
| 2      | 8-108 | 20  |
| graczy | wiek  | min |

### Dlaczego warto kupić

- Sportowe emocje!
- Kilka wariantów gry!
- Pierwsza gra o siatkówce w Polsce!

Kod EAN: 5908215009595  
nr art.: GRPILKASIAT1  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł







## TERRA

### Światowy bestseller w nowej odsłonie!

Czy znasz długość mostu Golden Gate Bridge? Czy wiesz, kiedy Nelson Mandela został prezydentem Republiki Południowej Afryki? Albo jak daleko w niebo sięga najwyższa wieża kościelna na świecie?

Właśnie takie pytania zadają sobie gracze „Terry” – i jeszcze wiele innych pytań, o wszystko, co składa się na barwną różnorodność naszej planety.

W tej grze czekają na ciebie różne niespodzianki, trudne zagadki, nieoczekiwane fakty, zadziwiające informacje. Nie sposób przecież spamiętać wszystkich pytań. Dlatego punkty zdobywasz także za przybliżone odpowiedzi!

|                      |                       |                  |
|----------------------|-----------------------|------------------|
| <b>2-6</b><br>graczy | <b>10-110</b><br>wiek | <b>45</b><br>min |
|----------------------|-----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Nowe wydanie bestsellerowej gry rodzinnej!
- Nauka przez zabawę!
- Emocjonująca rozgrywka!

Kod EAN: 5903707560134  
nr art.: GRTERRA1  
Format: 30 x 30 x 7 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



## RECTO VERSO

### Komunikacja, współpraca i szybkość!

„Recto Verso” to wyjątkowo szybka i prosta rodzinna gra imprezowa, która dostarczy wiele zabawy zarówno dzieciom, jak i dorosłym.

Szansę na wygraną zapewni tylko dobra współpraca z partnerem. Niezbędne jest opanowanie nerwów pomimo upływającego czasu. Wylosujcie kartę, włączcie stoper i zacznijcie budowanie!

|                      |                   |                           |
|----------------------|-------------------|---------------------------|
| <b>2-6</b><br>graczy | <b>8+</b><br>wiek | <b>30 Min</b><br>czas gry |
|----------------------|-------------------|---------------------------|

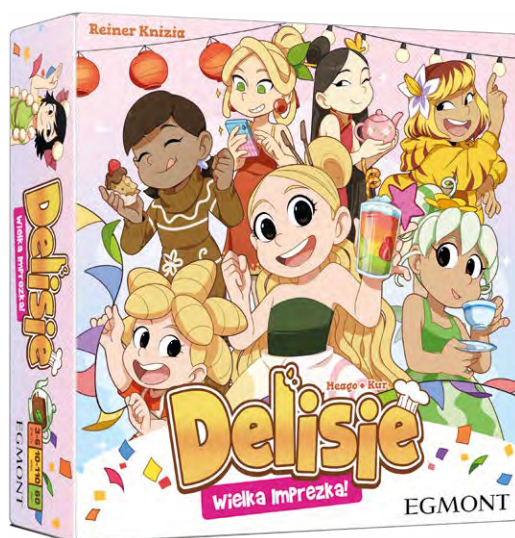
### Dlaczego warto kupić

- Wielokrotnie nagradzana gra planszowa w nowej odsłonie!
- Przestronne drewniane klocki, które układa się, grając w parach!
- 64 karty zapewnią godziny niezapomnianej zabawy!

Kod EAN: 5903707560196  
nr art.: GRRECTOVERSO  
Format: 21 x 21 x 8 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 109,99 zł







## DELISIE WIELKA IMPREZKA

**Gra planszowa z postaciami znanymi z bestsellerowej serii komiksów!**

W Delilandzie jest Święto Dobrego Smaku. Patronki krainy długo debatowały nad tym, gdzie powinny odbyć się główne uroczystości, ale nie mogły się zdecydować. Dlatego goście bawić się będą w trzech lokalach jednocześnie! Koordynatorką święta została Spaghetti. Będzie czuwała nad smakiem wszystkich potraw. Potrzebuje jednak wsparcia, bo roboty jest po kokardę! Oczywiście wszystkie Delisie chcą pomóc i zostają kurierkami. Zostań szefem delisiowych kurierek i zdobądź fejm na Pastagramie!

|                      |                       |                  |
|----------------------|-----------------------|------------------|
| <b>3-6</b><br>graczy | <b>10-110</b><br>wiek | <b>60</b><br>min |
|----------------------|-----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Świetna gra family!
- Zawiera komiks wprowadzający!
- Pomysł na prezent dla miłośników dobrego jedzenia i komiksów!

Kod EAN: 5903707560400  
nr art.: GRDELISIE1  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



## ALICJA W KRAINIE SŁÓW

**Wesoła gra dla całej rodziny. Czy wytrwasz do końca przyjęcia?**

„Alicja w Krainie Słów” to słowna gra imprezowa dla 3–8 osób wcielających się w mieszkańców Krainy Czarów. Gracze po kolei wypowiadają słowa związane z aktualnym tematem rozmowy. Jeśli uczestnik wypowie słowo zawierające którąś z zakazanych liter albo zbyt długo będzie zwlekać z odpowiedzią, odpada z rundy. Im dłużej gracz utrzymuje się w zabawie, tym więcej punktów zdobędzie. Wygrywa ten, kto na koniec gry będzie mieć najwięcej punktów. Czas odmierzany jest za pomocą specjalnego grającego imbryka!



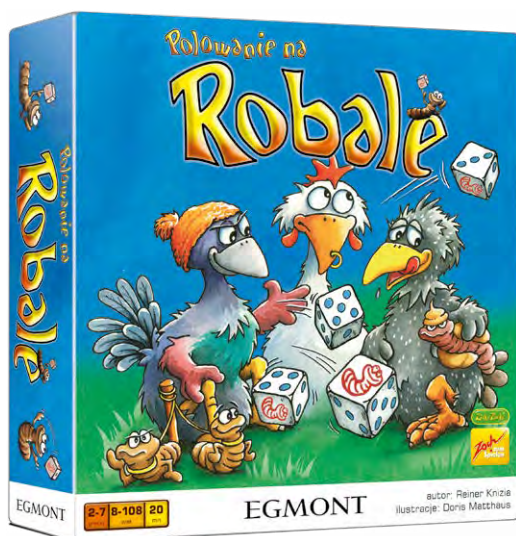
### Dlaczego warto kupić

- Zabawna gra rodzinna!
- Do gry dołączony jest grający imbryk!
- Idealny pomysł na prezent!

Kod EAN: 5903707560004  
nr art.: GRALICJA  
Format: 25 x 25 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł







**HIT!**

## POLOWANIE NA ROBALE

### Rzucaj kostkami i zdobywaj robale!

Zadaniem graczy jest zdobycie jak największej liczby robali znajdujących się na specjalnych płytkach. Gracze zdobywają je, rzucając kostkami – im więcej oczek zgromadzą na kostkach, tym więcej robali zyskają. Ale gdy zbyt ryzykują, mogą stracić wszystko!  
Gra ponownie w sprzedaży!

|                      |                      |                  |
|----------------------|----------------------|------------------|
| <b>2-7</b><br>graczy | <b>8-108</b><br>wiek | <b>20</b><br>min |
|----------------------|----------------------|------------------|



### Dlaczego warto kupić

- Doskonały element edukacyjny: nauka liczenia!
- Idealna gra na wakacje – odporna na wodę i piasek!
- Gra dla każdego: dzieci, młodzieży, dorosłych!

Kod EAN: 5908215002015  
nr art.: GRROBALE  
Format: 20 x 20 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



5 908215 002015 >



## ŁAP ZA SŁÓWKA

### Pomysłowa gra imprezowa!

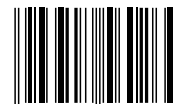
Odmiany sera. Słówka zaczynające się na samogłoskę. Coś żółtego. Czas ucieka... Ile odpowiednich słów przyjdzie ci do głowy? Czy będą oryginalne i jedyne w swoim rodzaju? Sam decydujesz, ile punktów możesz zdobyć. Liczy się każde wyjątkowe słowo odczytane na głos. Jeśli inni gracze będą mieli takie same pomysły jak ty, możesz wyjść bez słowa... To gra, która pobudza fantazję i kreatywność. Rozwija myślenie taktyczne i uczy szybkich skojarzeń. Gra twórców Tikala oraz Torresa – Wolfgang Kramer i Michael Kiesling gwarantują nam świetną zabawę i urozmaicone zasady gry.

|                      |                       |                  |
|----------------------|-----------------------|------------------|
| <b>3-8</b><br>graczy | <b>10-110</b><br>wiek | <b>30</b><br>min |
|----------------------|-----------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Dla językowych akrobatów!
- 480 ciekawych wyzwań!
- Może grać aż 8 osób!

Kod EAN: 5903707560264  
nr art.: GRSLOWKA2  
Format: 13,5 x 18,5 x 4,5 (cm)  
Opakowanie: 16 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 69,99 zł



5 903707 560264 >



## ★ DOBRA GRA W DOBREJ CENIE! ★

W tej serii znajdziesz gry rodzinne, do których z przyjemnością będziesz wracać. Przekonaj się, że gra w dobrej cenie może być ciekawa i pełna emocji!

### Dlaczego warto kupić

- Atrakcyjna sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł!
- Wysoka jakość wykonania!
- Proste, szybkie gry rodzinne!
- W gry mogą grać już 6-letnie dzieci!
- Każda z gier rozwija różne umiejętności młodszych graczy: wyobraźnia, znajomość liter, kolorów i kształtów, refleks i spostrzegawczość, planowanie!



## CO SŁYCHAĆ NA FARMIE?

**HIT!**

**2-5** graczy  
**6-106** wiek  
**20** min

Kod EAN: 5908215006150  
nr art.: GR19ZWIERZAKI  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## NA LODY!



**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**15** min

Kod EAN: 5908215009526  
nr art.: GR19LODY  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## PIZZA XXL

**HIT!**

**2-5** graczy  
**6-106** wiek  
**20** min

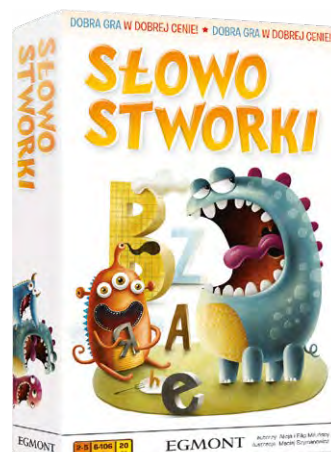
Kod EAN: 5908215004675  
nr art.: GR19PIZZA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## GDZIE JESTEŚ?

**2-4** graczy  
**4-104** wiek  
**15** min

Kod EAN: 5908215010065  
nr art.: GR19PRZEDMIOTY  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## SŁOWO-STWORKI

**HIT!**

**2-5** graczy  
**6-106** wiek  
**20** min

Kod EAN: 5908215003906  
nr art.: GR19STWORKI  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł







## WYPRAWA DO DŻUNGLI

**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**20** min

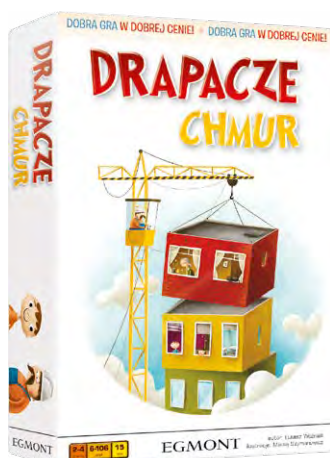
Kod EAN: 5908215004385  
nr art.: GR19DZUNGLA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## RYCERZE I ZAMKI

**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**15** min

Kod EAN: 5908215004699  
nr art.: GR19RYCERZE  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## DRAPACZE CHMUR

**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**15** min

Kod EAN: 5908215006167  
nr art.: GR19WIEZOWCE  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## BITWA NA MORZU

**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**15** min

Kod EAN: 5908215007447  
nr art.: GR19BITWA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## KOSMICZNA MISJA

**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**20** min

Kod EAN: 5908215004361  
nr art.: GR19KOSMOS  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



## ZNIKAJĄCE CIASTECZKA

**2-4** graczy  
**6-106** wiek  
**20** min

Kod EAN: 5908215004378  
nr art.: GR19CIASTECZKA  
Format: 12,5 x 19,5 x 4 (cm)  
Opakowanie: 40 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 29,99 zł



**HIT!**





## OVERBOOKING

### Brakuje łóżek!

Dawno, dawno temu... król postanowił wyprawić wielki bankiet i zaprosił na niego swoich poddanych. Tysiące gości z całego królestwa przybyło do stolicy i stara się znaleźć miejsce noclegowe. Ale hotele są przeładowane i zaczyna się prawdziwy wyścig po łóżko z (w miarę) czystą pościelą.

„Overbooking” to szybka i rywalizacyjna gra, w której trzeba planować swoje ruchy, przewidywać podstępny rywali, a czasem po prostu zaryzykować.

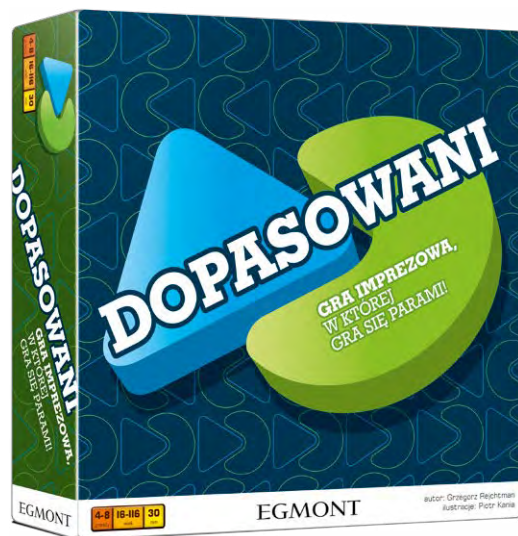
To świetna gra rodzinna, która sprawi także frajdę zaawansowanym graczom.

|            |            |           |
|------------|------------|-----------|
| <b>2-4</b> | <b>10+</b> | <b>30</b> |
| graczy     | wiek       | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Szybka i rywalizacyjna gra rodzinna!
- Emocjonująca rozgrywka!
- Idealny pomysł na prezent!

Kod EAN: 5903707560455  
nr art.: GROVERBOOKING  
Format: 21 x 21 x 6 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



## DOPASOWANI

### Gra imprezowa, w której gra się parami!

Co można napompuwać?

Czego nie można robić po ciemku?

Przekonaj się, jak dobrze znasz swojego partnera z drużyny i czy uda ci się odpowiedzieć tak samo jak on. Przygotuj się na zabawne pytania, zaskakujące odpowiedzi i gorące dyskusje o różnicach w postrzeganiu świata!

„Dopasowani” to idealna gra imprezowa. Ma bardzo proste zasady i może grać w nią nawet 8 osób.

Gra wymyślona przez Grzegorza Rejchtmanna, twórcy bestsellerowego „Ubongo”, została uhonorowana tytułem najlepszej gry roku w Szwecji.

|            |               |           |
|------------|---------------|-----------|
| <b>4-8</b> | <b>16-116</b> | <b>30</b> |
| graczy     | wiek          | min       |

### Dlaczego warto kupić

- Ponad 600 zabawnych pytań!
- Kilka wariantów gry!
- Zasady tłumaczy się w 10 sekund!

Kod EAN: 5908215009786  
nr art.: GRDOPASOWANI  
Format: 26 x 26 x 6 (cm)  
Opakowanie: 8 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





HIT!

## PAN TU NIE STAŁ!

**Stań w kolejce po papier toaletowy, meblościankę i schab z kością!**

Gra „Pan tu nie stał!” przenosi graczy do czasów PRL, okresu centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Celem gry jest walka o deficytowe towary pojawiające się na sklepowych półkach. Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ wszyscy gracze będą próbować zdobyć buty Relax, wyrób czekoladopodobny czy magnetofon szpulowy!

Kod EAN: 5908215002886  
nr art.: GRPRL  
Format: 20 x 20 x 6 (cm)  
Opakowanie: 9 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



**2-5** graczy  
**10-110** wiek  
**30** min



## PAN TU NIE STAŁ! DEMOLUDY

**Pakuj walizki do malucha i ruszaj na wakacje!**

Gracze przenoszą się do czasów PRL. Na półkach brakuje wielu towarów, które są jednak dostępne u socjalistycznych sąsiadów. Wystarczy trochę sprytu i gotowości do podjęcia ryzyka, by sprowadzić je do Polski. Aby tego dokonać, gracze będą podróżować do różnych państw i brać udział w zaciętych licytacjach. Muszą przy tym uważać na celników i milicjantów oraz uniknąć awarii samochodu.

Kod EAN: 5908215006006  
nr art.: GRPRL2  
Format: 20 x 20 x 6 (cm)  
Opakowanie: 9 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 64,99 zł



**3-5** graczy  
**10-110** wiek  
**30** min



## PAN TU NIE STAŁ! CINKCIARZ

**Waluta! Dolarki! Bony! Kupię! Sprzedam!**

Gracze stają się cinkciarzami w czasach PRL i starają się zarobić jak najwięcej na nielegalnej wymianie walut. Do dyspozycji mają dolary, złotówki, ruble, forinty... oraz równo pocięte gazety. Kto nie ryzykuje, nic nie ma, a kto gra grubo, wygrać musi! Albo i nie.

„Pan tu nie stał! Cinkciarz” to kontynuacja bestsellerów Egmontu – „Pan tu nie stał!” oraz „Pan tu nie stał! Demoludy”.

Kod EAN: 5908215007690  
nr art.: GRPRLCINKCIARZ  
Format: 13,5 x 13,5 x 4,5 (cm)  
Opakowanie: 20 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 39,99 zł



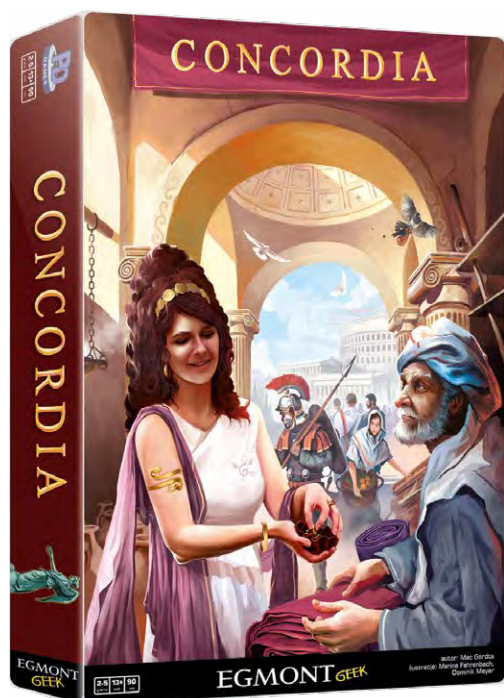
**3-5** graczy  
**10-110** wiek  
**30** min





GRA PONOWNIE W SPRZEDAŻY!

# CONCORDIA



## CONCORDIA

### Minimum zasad, maksimum decyzji!

Gracze są rzymskimi patrycjuszami, których zadaniem jest rozbudowa potęgi własnego rodu i zaskarbenie przychylności bogów. Będą wysyłać swoich kolonistów w różne zakątki Imperium, tworzyć sieć handlową, sprzedawać i kupować różne dobra.

Gracze za pomocą kart decydują, jakie akcje będą mogli wykonywać i za co dostaną punkty na koniec gry. Każda decyzja ma wpływ na końcowy wynik, a do zwycięstwa prowadzą różne strategie.



|                      |                    |                  |
|----------------------|--------------------|------------------|
| <b>2-5</b><br>graczy | <b>13+</b><br>wiek | <b>90</b><br>min |
|----------------------|--------------------|------------------|

### Dlaczego warto kupić

- Nominowana do prestiżowej nagrody Kennerspiel Des Jahres!
- Nominowana do Zaawansowanej Gry Roku 2017 w Polsce!
- Jedna z najlepszych eurogier na rynku!

Kod EAN: 5908215007645  
nr art.: GRCONCORDIA  
Format: 39,5 x 28 x 5 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 299,99 zł



5 908215 007645 >



# CONCORDIA MAPY

## BRITANNIA / GERMANIA



Mapa „Britannia” oferuje rozgrywkę w dziesięciu prowincjach i tylko w 23 miastach. Gracze zaczynają w LONDINIUM lub w PORTUS ITIUS, rozbudowując Brytanię na północ. Mapa „Germania” zawiera 32 miasta w dwunastu prowincjach. Każdy gracz rozpoczyna grę z kolonistą lądowym w BASILLI i kolonistą morskim w COLONII AGRIPPINIE. Dodatkowe rzymskie warownie oraz koloniści morscy poruszający się wzdłuż rzek, wprowadzają do gry nowe opcje.

Kod EAN: 4280000097101  
nr art.: GRCONCORDIABRITANNIA  
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)  
Opakowanie: 1 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



## AEGYPTUS / CRETA



Dwie dodatkowe mapy do przebojowej gry strategicznej „Concordia”. Miastem startowym na KRECIE jest KNOSSOS, a w EGIPCIE – MEMPHIS. Te miasta zastępują ROMEŃ na kartach startowych TRYBUN i KOLONIZATOR. Tym razem rozgrywki będą przebiegać na terenach skrajnie od siebie różnych. Mapy odmienne od siebie pod względem wykorzystania jednostek lądowych i morskich. Rzeka Nil traktowana jest także jako niebieska linia.

Kod EAN: 4280000097187  
nr art.: GRCONCORDIAAEGYPTUS  
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)  
Opakowanie: 1 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



## GALLIA / CORSICA



Dwie dodatkowe mapy do przebojowej gry „Concordia”, urozmaicając grę i stanowią nowe strategiczne wyzwania dla fanów „Concordii”. W „Galii” gracze zaczynają tylko z jednym kolonistą lądowym i dopiero po zbudowaniu domu w mieście portowym zyskują kolonistę morskiego. „Korsyka” natomiast to mała mapa, która świetnie sprawdzi się w rozgrywce 2-, 3-osobowej.

Kod EAN: 4280000097132  
nr art.: GRCONCORDIAGALLIA  
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)  
Opakowanie: 1 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł



## ROMA / SICILIA



„Roma”: 7 historycznych dzielnic Rzymu ze swoimi 25 ikonicznymi miejscami dla Twoich domów stanowią centrum tej mapy. Na wyspie Sycylia wulkan Etna definiuje życie starożytnych mieszkańców. Kiedy wulkan się uaktywnia, powoduje zagrożenie dla sfery budownictwa i produkcji w trzech pobliskich prowincjach. Mapy zawierają dodatkowe kafelki wulkanów oraz nowe żetony bonusów.

Kod EAN: 5903707560691  
nr art.: GRCONCORDIAROMA  
Format: 38,5 x 27 x 0,5 (cm)  
Opakowanie: 1 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł







## POJEDYNEK SUPERBOHATERÓW

Gra karciana w uniwersum DC Comics!

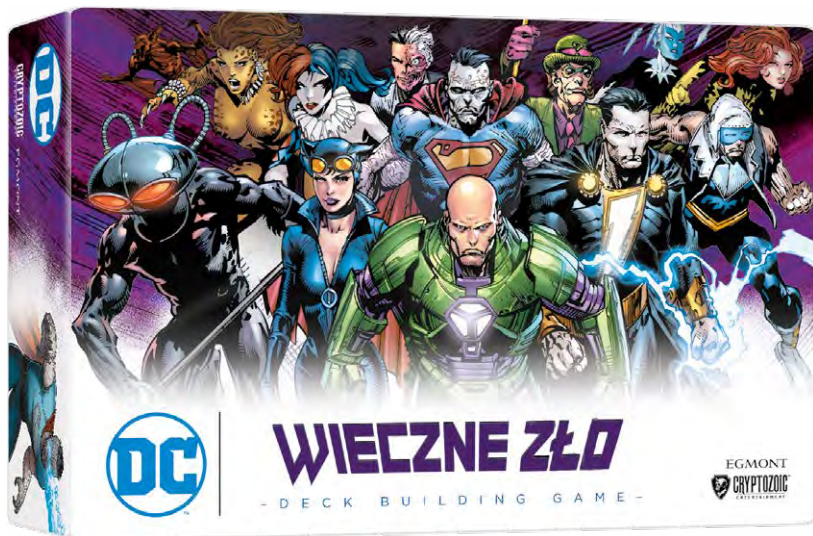
Wciel się w Batmana, Supermana lub innego bohatera DC Comics i dołącz do walki! Na początku zadajesz tylko proste ciosy pięściami, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt czy sprzymierzeńców. A może wolisz wykorzystać łotrów z Suicide Squad, aby zaatakować swoich współgraczy? Wybierz swoją strategię i ruszaj po zwycięstwo!



### Dlaczego warto kupić

- 220 superbohaterskich kart!
- Gra opiera się na mechanizmie budowania talii!
- Można grać niezależnie lub łączyć ją z innymi grami z serii!

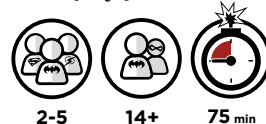
Kod EAN: 5908215010560  
nr art.: GRDCBOH01  
Format: 31 x 20 x 8 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł



## WIECZNE ZŁO

Dobrze jest być złym!

Wciel się w LEXA LUTHORA™, HARLEY QUEEN™, SINESTRO™ czy DEATHSTROKE™. Zostań łotrem z uniwersum DC Comics i pokonaj superbohaterów. Na początku zadajesz tylko proste ciosy, jednak w trakcie gry zdobywasz coraz potężniejsze karty – supermoce, sprzęt i sprzymierzeńców. „Wieczne zło” wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa. Aby je zdobyć, będziesz musiał wykazać się bezwzględnością w niszczeniu kart i atakowaniu. Nieważne, kto przegra, zło zawsze zwycięży!



### Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Wprowadza nowy element – Punkty Zwycięstwa!
- W grę można grać niezależnie albo połączyć ją z „Pojedynkiem Superbohaterów DC”!

Kod EAN: 5903707560011  
nr art.: GRDCBOH02  
Format: 31 x 20 x 8 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 129,99 zł







# DECK BUILDING GAME BATMAN METAL



## DC BATMAN METAL

### Najnowsza gra z serii „DC Deck Building Game”

Liga Sprawiedliwości musi zewrzeć szyki, aby pokonać Barbatosa, Batmana, Który się Śmieje oraz ich Mrocznych Rycerzy. Jeden Superbohater nie sprost takiemu wyzwaniu. Musicie uratować Batmana oraz innych uwięzionych Superbohaterów, a potem przyłączyć ich do swoich drużyn, ruszających na ratunek Multiwersum! „DC Batman: Metal” to gra typu deck building, polegająca na rozbudowaniu swojej talii kupując karty z banku oraz tworzenia swej strategii właściwie używając umiejętności na kartach.

Gracze muszą walczyć nie tylko pomiędzy sobą, ale również z grą, która atakuje ich Superłotrzymi z uniwersum DC, a pod koniec muszą zmierzyć się z potężnym Barbatosem. Gracz, który pod koniec gry zdobędzie najwięcej punktów zwycięstwa, wygrywa.



2 - 5 GRACZY | WIEK 14+ | CZAS 45 MIN

### Dlaczego warto kupić

- Gra na podstawie bestsellerowej serii komiksów „Batman: Metal”!
- Ponad 20 kart Metalu z błyszczącą folią!
- Można grać niezależnie lub łączyć ją z innymi grami z serii!

Kod EAN: 5903707560172  
nr art.: GRDCBOH03  
Format: 31 x 20 x 8 (cm)  
Opakowanie: 6 egz./karton  
Sugerowana cena detaliczna: 149,99 zł



5 903707 560172 >

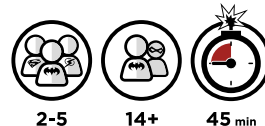




## DC BATMAN NINJA

Zestaw oparty na filmie animowanym „Batman Ninja”

Można go łączyć z każdą grą z serii „DC DECK BUILDING GAME” i grać jako Batman oraz jego sojusznicy przeniesieni do feudalnej Japonii! Zadawaj szybkie ciosy dzięki Ninjutsu i walcz z przerażającymi wersjami klasycznych Superłotrów z Gotham. Ostatecznym wyzwaniem będzie megazamek stworzony przez połączenie pięciu pokonanych Superłotrów!



### Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Kompatybilny z każdą grą z serii „DC DECK BUILDING GAME”!
- Do klasycznej rozgrywki wprowadza łączenie się Superłotrów oraz mechanikę Ninjutsu!

Kod EAN: 5903707560189  
nr art.: GRDCBATNINJA  
Format: 8,5 x 11 x 2 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



## ŁOTRZY

Dodatek Crossover do gier DC – „Wieczne zło” i „Pojedynek Superbohaterów”

Dodatek wprowadza nowe postacie z Galerii Łotrów – przeciwników FLASHA znanych z serialu czy komiksów. Wciel się w Kapitana Chłoda, Władcę Luster, Trickstera lub innych zbirów. Wykorzystaj zdolności superprzestępców oraz nowoczesną technologię, by pokonać FLASHA i jego sprzymierzeńców.



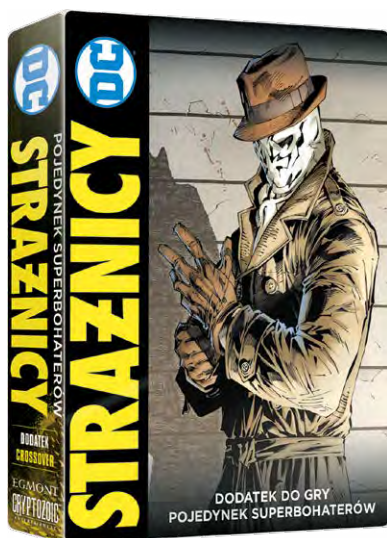
### Dlaczego warto kupić

- Dla fanów komiksów/graczy!
- Dodatkowe karty!
- Najlepszy dodatek do gry „Wieczne zło”!

Kod EAN: 5903707560028  
nr art.: GRDCROGUES  
Format: 8,5 x 11 x 2 (cm)  
Opakowanie: 12 egz./ karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł







## STRAŻNICY

### Któż pilnować będzie samych strażników?

Dołącz „Strażników” do podstawowej gry „Pojedynek Superbohaterów” i wciel się w legendarne postaci z powieści graficznej Alana Moore’a i Dave’a Gibbonsa. Dodatek wprowadza nowy tryb gry z „tajnymi rolami”. Jeden z graczy jest spiskowcem, który stara się udaremnić plany współpracowników. Komu zaufasz w tej grze wzajemnych podejrzliwości?



### Dlaczego warto kupić

- Dodatek „Crossover” do gry „Pojedynek Superbohaterów”!
- Wprowadza nowy tryb gry!
- Serial „Strażnicy” na HBO!

Kod EAN: 59082150010577  
nr art.: GRDCWATCHMEN  
Format: 8,5 x 11 x 2 (cm)  
Opakowanie: 6 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 59,99 zł



## KRYZYS

### Nic już nie będzie takie samo!

Uniwersum jest zagrożone. Bohaterowie muszą się zjednoczyć, by pokonać potężnych przeciwników i przezwyciężyć liczne kryzysy. Wypróbuj nowe tryby gry – kooperacyjny, solo oraz rywalizacyjny – z niezwykle groźnymi Superłotrami!

Jeśli chcesz się zmierzyć z trudniejszymi łotrami albo zagrać w jednej drużynie z innymi graczami, to dodatek w sam raz dla ciebie!



### Dlaczego warto kupić

- Dodatek do gry „Pojedynek Superbohaterów”!
- Wprowadza kooperacyjny tryb gry!
- Wprowadza tryb gry solo!

Kod EAN: 5908215010584  
nr art.: GRDCRYZYS  
Format: 15,5 x 20 x 4 (cm)  
Opakowanie: 12 egz. / karton  
Sugerowana cena detaliczna: 99,99 zł





# EGMONT

